

VXelements™

Uživatelská příručka 2024 pro verzi VXelements 11




Uživatelská příručka VXelements

OBSAH

1.	Hardwarové vybavení skeneru – HandySCAN 3D Black.....	1
2.	Hardwarové nároky na PC	3
3.	Instalace programu VXelements	4
4.	VXelements prohlížeč	5
5.	Zprovoznění měřicího systému HandySCAN 3D/MAX.....	6
	A. Zapojení skeneru a připojení k počítači	6
	B. Kontrola spojení VXelements – 3D skener	7
	C. Kalibrace 3D skeneru.....	7
6.	Sensor configuration (konfigurace snímače).....	7
7.	Příprava objektu před skenováním	9
8.	Product manager (správce licencí)	10
9.	Automatická aktualizace programu VXelements	12
10.	Výběr pracovního prostoru pro skenování „Working volume“	13
11.	Načtení pozičních bodů před skenováním a finalizace bodů	13
12.	Zahájení 3d skenování a skenování	14
13.	Základní obsluha programu VXelements	16
	A. Rozlišení.....	16
	B. Chytré rozlišení (smart resolution)	17
	C. Princip 3D skenování	22
	A. Ukládání dat	22
	B. Editování polygonové sítě	23
14.	Finalizace polygonové sítě	25
15.	Skenování jedné součásti na více skenů a následné sloučení	27
16.	Ovládání pomocí tlačítek na těle skeneru.....	30
17.	Zákaznické centrum Creaform 3D	31
18.	Technická podpora	34
19.	EC – Conformity Declaration	35

1. Hardwarové vybavení skeneru – HandySCAN 3D/Max



 <p style="text-align: center;">1</p>	 <p style="text-align: center;">2</p>	 <p style="text-align: center;">3</p>
 <p style="text-align: center;">4</p>	 <p style="text-align: center;">5</p>	 <p style="text-align: center;">6</p>
 <p style="text-align: center;">7</p>	 <p style="text-align: center;">8</p>	

- 1) HandySCAN 3D/Max
- 2) Datový kabel USB 3
- 3) Napájecí zdroj
- 4) Poziční body Ø6 a Ø12
- 5) Antistatická utěrka na optiku
- 6) Kalibrační deska
- 7) Kód. značky pro vytvoření automatických ořezových rovin
- 8) 2x Scale bar

2. Hardwarové nároky na PC

Pro plnohodnotné využití všech funkcí systému VXelements (obslužný program pro 3D skener) je vhodné použít doporučenou konfiguraci počítače. Nový 3D skener HandySCAN 3D/MAX sbírá velké množství dat a je nutné, aby i počítač stíhal tyto data zpracovávat a správně zobrazovat.

Certifikovaným notebook je **HP ZBook**

	MINIMÁLNÍ POŽADAVKY	DOPORUČENÁ KONFIGURACE
Procesor⁽¹⁾	INTEL CORE I7 (6+ CORES) – 2.3 GHZ NEBO VYŠŠÍ	INTEL CORE I7 (8 CORES) – 2.5 GHZ NEBO VYŠŠÍ
Operační systém⁽²⁾	Windows 10-Windows 11 (64 bits) ⁽³⁾⁽⁴⁾	
Grafická karta⁽⁵⁾⁽⁶⁾	NVIDIA (6 GB VRAM) OpenGL 4.5 a vyšší, Compute Capability 6.1	NVIDIA QUADRO RTX A5000 (16 GB VRAM)
Paměť	32 GB	64 GB
Pevný disk	Solid-state drive (SSD) s minimální kapacitou 200 GB volného prostoru	1 TB SSD
Rozlišení obrazovky	1920 X 1080	
Potřebné porty	SUPERSPEED USB 3.0 TYPE-A	
Microsoft Excel⁽⁷⁾	Excel 2016+	

(1) Procesor musí podporovat instrukce AVX2.

(2) 32-bitové OS nejsou podporovány.

(3) Windows 10 verze 1909 nebo vyšší.

(4) Verze .NET Microsoft Framework: 4.7.2.

(5) Požadavky na paměť GPU jsou úměrné množství dat shromážděných v relaci jednoho skenování. Skenování velkých dílů s vyšším rozlišením může překročit minimální specifikace a vyžadovat sloučení skenů.

(6) Podporovány jsou pouze grafické karty NVIDIA. Doporučená verze ovladače NVIDIA: 465+.

(7) Microsoft Excel[®] je vyžadován pro následující software: Pipecheck[™], Pipecheck Analyze a SmartDENT 3D[™]. K exportu sestav XLS ve VXinspect je vyžadován také Microsoft Excel[®].

Aktualizované hardwarové požadavky naleznete na

<https://www.3d-skenovani.cz/zakaznicka-sekce/hw-pozadavky/>

3. Instalace programu VXelements

Při zakoupení skeneru HandySCAN 3D/Max je součástí balení instalační médium. Na USB klíči najdete instalační soubor, licenci pro skener a konfigurační soubor skeneru.

Při zasunutí USB klíče se automaticky spustí autorun a vybědne Vás k instalaci programu. Umožněte spuštění instalace a postupně projděte všemi kroky.

Pokud se „autorun“ nespustí automaticky, otevřete si obsah USB v prohlížeči a ručně spustíte **VXelements_XXXXX.exe**.

Důležité informace:

- Instalační soubor a všechny potřebné soubory lze kdykoliv stáhnout ze stránek podpory firmy Creaform 3D: <https://cp.creaform3d.com/>

Pokud jste v programu přihlášení svým e-mailem a heslem k serverům technické podpory, program vám všechny soubory automaticky aktualizuje sám po spuštění. Bude vás také upozorňovat na nové verze programu VXelements.

V případě, že je váš program VXelements offline, musíte si soubory aktualizovat sami.

- Při vydání nové verze (neplatí pro „Servis packy“), je nutné aktualizovat licenční soubory (pro skenery i programy)
- Po kalibraci 3D skeneru výrobcem je nutné aktualizovat konfigurační soubory skenerů

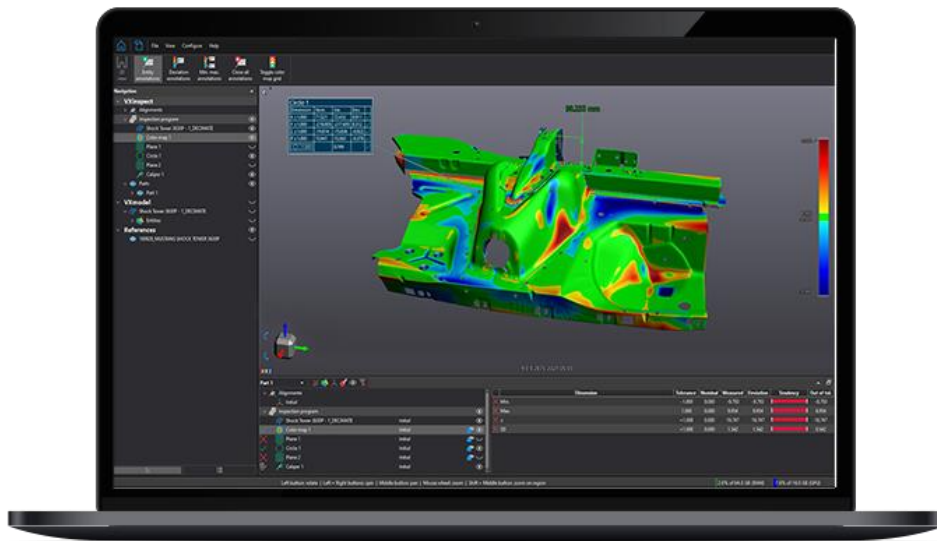
Pokud si nevíte rady, můžete se obrátit na naši [technickou podporu](#).

4. VXelements prohlížeč

Zdarma ke stažení na internetových stránkách výrobce:

<https://www.creaform3d.com/en/vxelements-viewer>

Do prohlížeče lze importovat jakýkoliv STL soubor a lze v něm otevírat inspekční procesy vytvořené v programu VXinspect. Měnit lze hodnoty barevné mapy a lze procházet všechny vytvořené prvky (kóty, entity, řezy...).



WE'RE HIRING | CUSTOMER CENTER | CONTACT | LANGUAGE

CREAFORM PORTABLE 3D MEASUREMENT SOLUTIONS **AMETEK**
ULTRA PRECISION TECHNOLOGIES

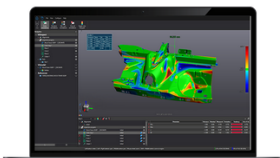
METROLOGY | NDT | ENGINEERING SERVICES | EDUCATION | SOLUTIONS | SUPPORT | CORPORATE

Home » Metrology Solutions

Free VXelements Viewer

VXelements Viewer is a downloadable software solution that allows you to visualize a mesh (STL) in 3D as well as a complete VXinspect™ inspection program.

With VXelements Viewer, you can review the dimensions, add annotations and change the colormap values. It's easy to use completely free!



Download VXelements Viewer

(Yes, it's totally free!)

Full name *

Country *

Czech Republic

Company * Phone *

Email *

Comments

To receive our materials about our products and services, click the YES box below.

Yes

You can unsubscribe at any time using the "Unsubscribe" feature at the bottom of this website.

DOWNLOAD THE SOFTWARE

5. Zprovoznění měřicího systému HandySCAN 3D/MAX

A. Zapojení skeneru a připojení k počítači

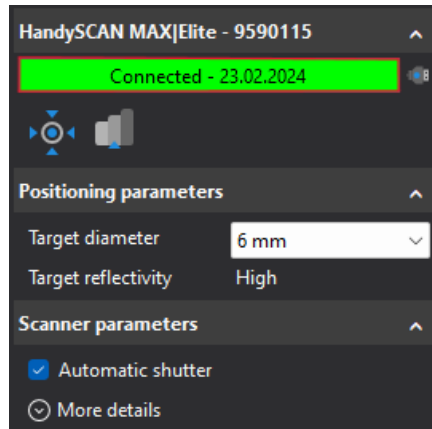
Pro připojení skeneru použijte zde uvedený postup. Dodržáním tohoto postupu zabráníte poškození skeneru nebo jeho nesprávnému připojení.

1. Nejdříve **připojte USB kabel do skeneru**
2. nyní připojte **zdroj** do napájecí zdičky na kabelu
3. **Nakonec připojte USB kabel do počítače.** Počítač si rozpozná zařízení USB 3.
4. Při odpojování nejdříve odpojte 3D skener a následně můžete rozebrat ostatní součásti.



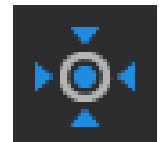
B. Kontrola spojení VXelements – 3D skener

Tato ikona upozorňuje uživatele na aktuální stav připojení skeneru. Po správném připojení skeneru k PC bude ikona zelená s nápisem „connected“ + datum poslední kalibrace. V opačném případě ikona bude červená a je nutné hledat příčinu. V případě, že program nenalezne skener a nemůžete odhalit příčinu, kontaktujte [technickou podporu](#).

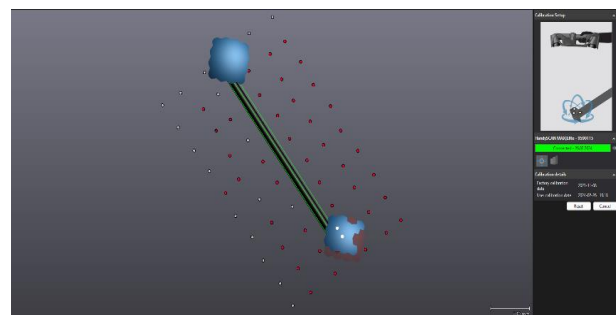
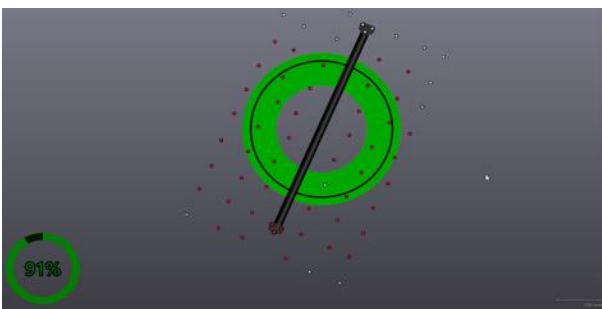


C. Kalibrace 3D skeneru

Součástí skeneru je kalibrační deska. Kovové desky s pozičními body a mezi nimi 1 scale bar. Tato deska nám zaručuje správné nastavení snímání bodů skenerem. Dialog otevřeme: **Configure -> Scanner -> Calibration**, nebo přímo z ovládacího panelu 3D skeneru.



Před každým skenováním je doporučeno skener pomocí této desky kalibrovat. Kalibraci zahájíme namířením skeneru na desku a spuštěním skeneru. Kalibrace probíhá následovně. Zamíříte skener na plochu desky a stisknete spoušť na skeneru. Průvodce kalibrací vás navádí tak, abyste skener dostali do třech kolmých pozic a poté skenujeme kolem bodů na scale baru, dokud nám jeho okolí nezmodrá. Touto kombinací se skener automaticky zkalibruje na aktuální podmínky. **Výsledná hodnota kalibrace by měla být menší než 0,043**. Pokud bude vyšší, kontaktujte naši [technickou podporu](#).

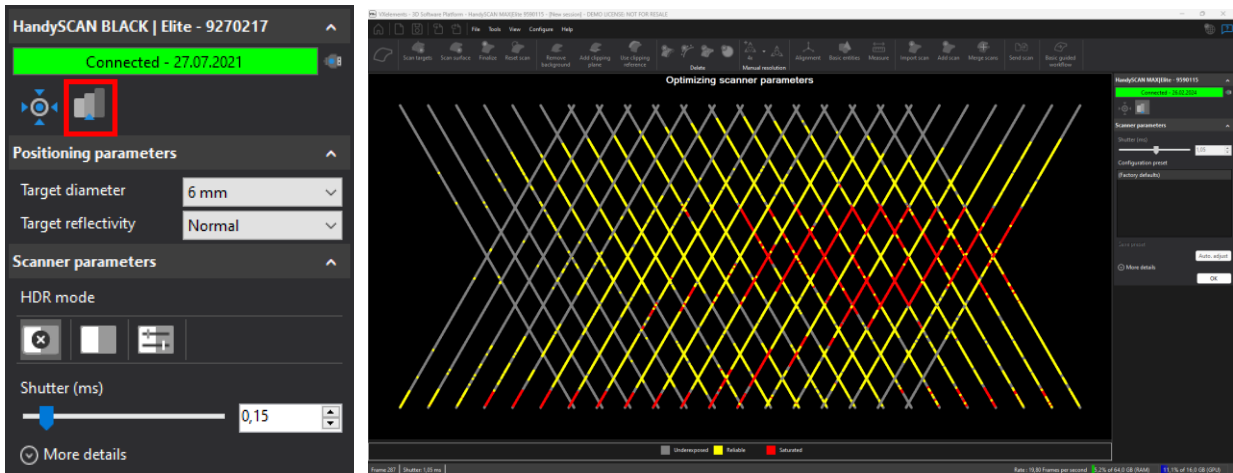


6. **Sensor configuration (konfigurace snímače)**

Ikona ke spuštění nástroje se nachází vedle ikony pro kalibraci. Tento nástroj se používá pro konfiguraci síly laseru a času uzávěrky kamery v závislosti na typu povrchu, který chcete skenovat. Vzhledem k tomu, že každá plocha má jiné barevné a světelné



vlastnosti, je důležité upravit nastavení parametrů pro získání optimálních obrazů laserových čar. Obrázek níže ukazuje dialog.

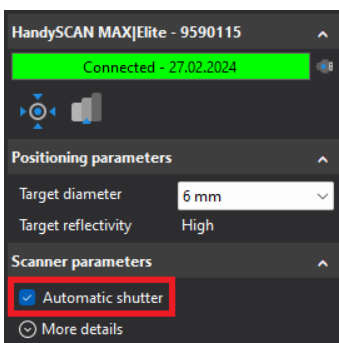


Chcete-li nakonfigurovat snímač správně, držte scanner ve stálé vzdálenosti od objektu (90 cm) a stiskněte spoušť. Mohou nastat tyto tři případy při skenování:

- **Pod-exponovaný:** laser promítaný na povrch je buď slabě, nebo vůbec zachycen kamerami. Software nezíská dostatek informací pro budování sítě a výpočet z fyzického povrchu.
- **Spolehlivý:** laser se ukazuje jako čistá a plná čára. Povrchový výpočet se provádí za ideálních okolností.
- **Sytý:** odraz laseru je tak intenzivní, že kamery jsou zaslepeny. Laserový paprsek není jasně definován a může vést k nesprávné rekonstrukci povrchu, nebo k neobvyklému množství šumu v datech.

Po automatickém vyhledání ideálního stavu pro konfiguraci se zaktivují možnosti vlevo na liště. Potvrdíme „Apply“.

Automatické nastavení upraví parametry scanneru a zjistí, které parametry budou optimální pro daný objekt. Automatické nastavení „Auto adjust“ funguje dobře, pokud jsou laserové linky plně obsaženy v objektu ke skenování.



Při zapnutí programu je defaultně zapnuta možnost „Automatic shutter“. Program si tak během skenování sám kontroluje, jak daný povrch vidí a neustále mění své nastavení výkonosti promítané projekce. Pokud vám dané nastavení nevyhovuje, můžete si zatržítko zrušit a ručně si „shutter“ pozměnit. Výpočet hodnoty probíhá z veškeré viditelné oblasti. Pokud je tedy váš díl menší a skener uvidí více světlé plochy na stole, nastaví si menší „shutter“. Váš tmavý díl tak nebude skenovat.

7. Příprava objektu před skenováním

Je nezbytné objekt před skenováním připravit. Reflexní značky musí být umístěny náhodně na objekt s minimální vzdáleností 20 mm mezi nimi, popř. menší objekty lze umístit na desku s body. Reflexní značky slouží pro určení pozice 3D skeneru v prostoru. Značky se umísťují na plochy bez reliéfů, vždy minimálně 3 mm od okraje. Skener značky nesnímá, povrch pod značkou záplatuje podle okolní křivosti.

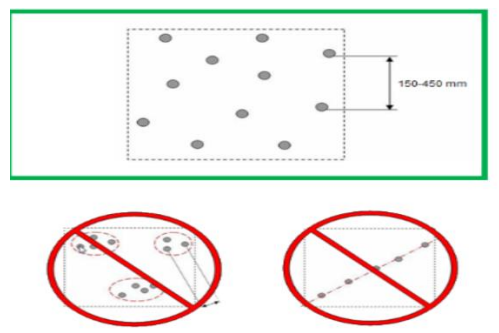


Malá pracovní vzdálenost **20 – 150 mm** (poziční body $\varnothing 6\text{mm}$)

Střední pracovní vzdálenost **20 – 300 mm** (poziční body $\varnothing 6\text{mm}$)

Velká pracovní vzdálenost **20 – 500 mm** (poziční body $\varnothing 12\text{mm}$)

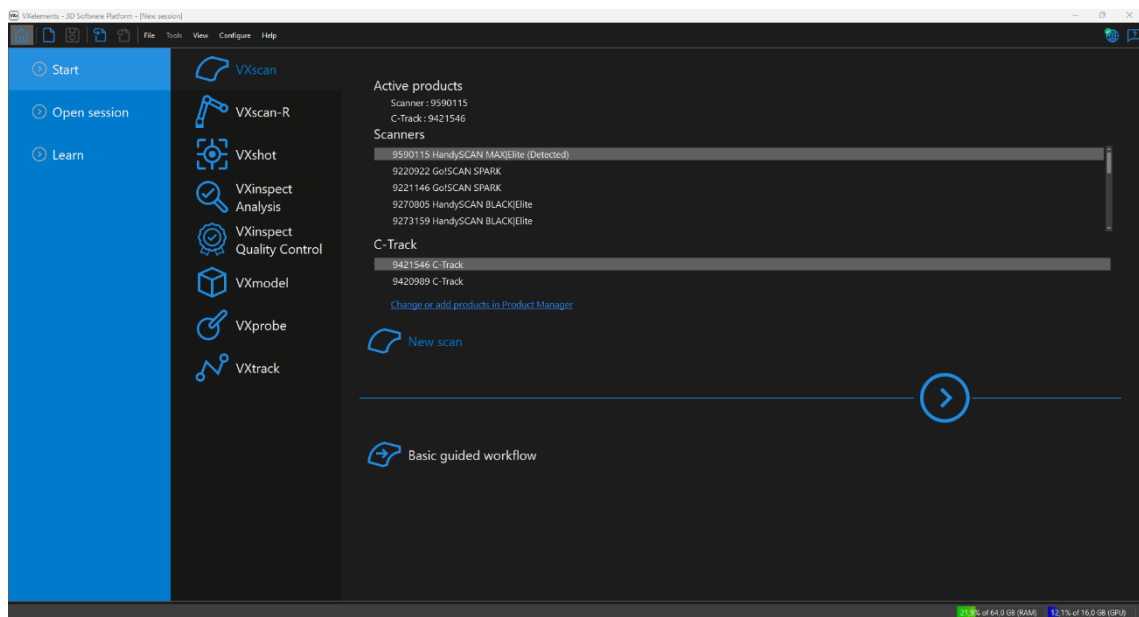
Zde je příklad správného rozložení značek.



8. Product manager (správce licencí)

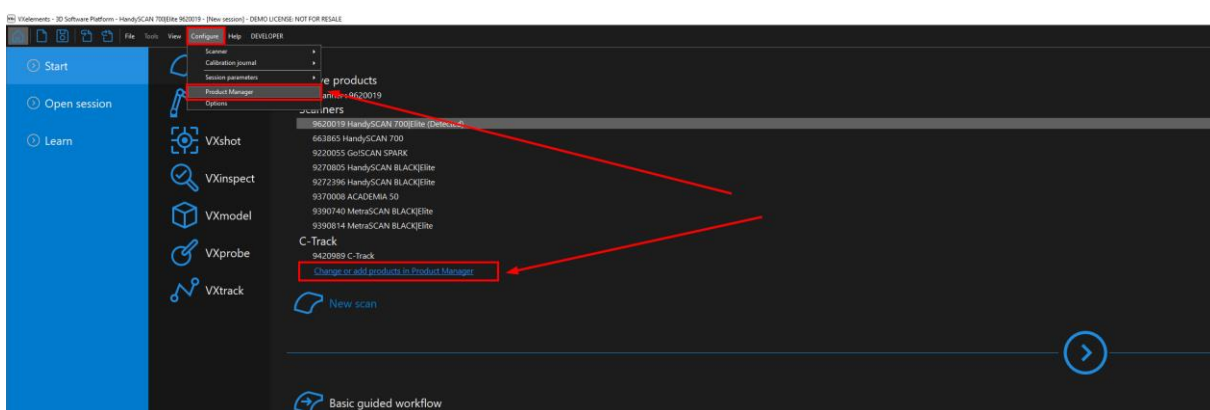
V „Product manageru“ uživatel zadává, které skenery a moduly má zakoupené od firmy Creaform 3D. V případě, že některý z modulů nelze spustit, znamená to, že v product manageru nejsou nahrané licence pro aktivaci těchto produktů.

Pokud má uživatel přihlášen VXelements svými přístupovými údaji k technické podpoře Creaformu, aktualizují se mu licence a další informace automaticky. Skener je automaticky detekován po připojení sám.

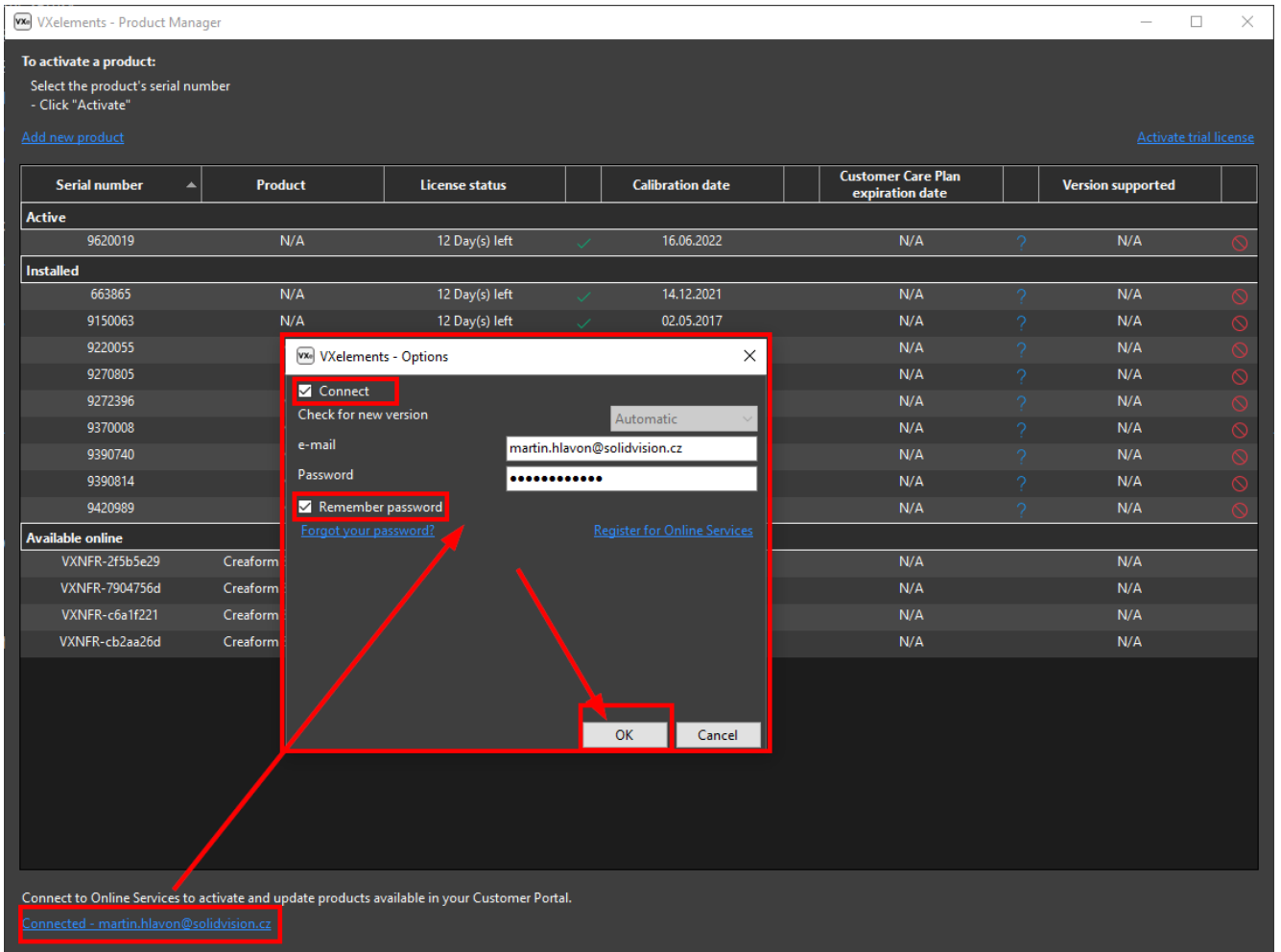


10

Do „Product manageru“ se dostanete z hlavní nabídky: Configure -> product manager

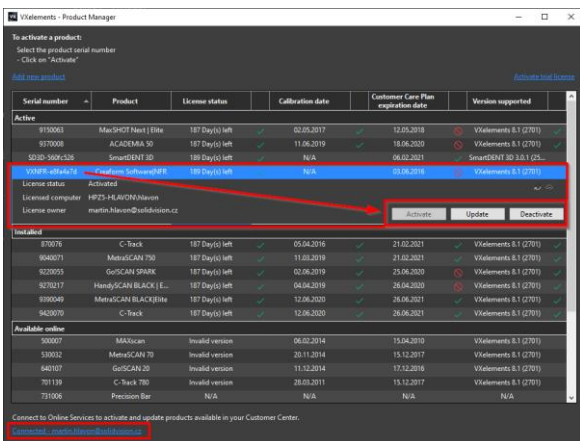


Po spuštění „Product manageru“ vyberte vlevo ve spod možnost „Connect to Online Services“ a do nového okna zadejte vaše přihlašovací údaje. Pokud zaškrtnete možnost „Remember password“, program si zapamatuje vaše přihlašovací údaje a po připojení na internet si sám zkontroluje dostupné aktualizace.



Po úspěšném přihlášení se vám zobrazí v položce „Avalible online“ všechny vaše dostupné licence. Už jen postačuje vybrat levým tlačítkem požadovanou licenci a zvolit možnost „Activate“. Soubory se automaticky stáhnou do vašeho PC a již není nutné se k internetu přihlašovat.

„Softwarové licence“ jsou sdíleny pomocí cloudu mezi počítači. Při spuštění požadovaného modulu vám program vypíše, kolik dostupných licencí máte. Po uzavření programu se licence okamžitě vrací na server a může být spuštěna na jiném PC. Licenci lze stáhnout na 30 dní do počítače pro off-line práci.



Tyto dokumenty včetně instalačního souboru jsou neustále k dispozici na portále <https://cp.creaform3d.com/>.

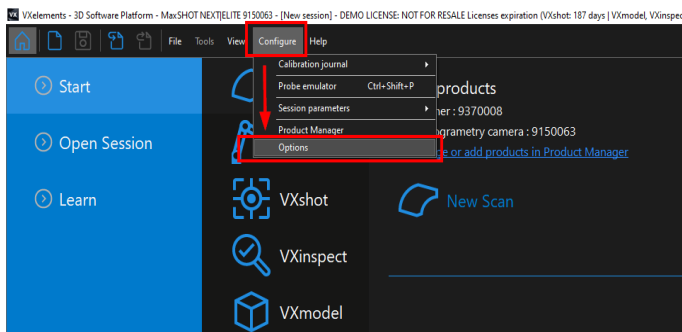
Doporučujeme při nové instalaci vždy stahovat tyto soubory z těchto stránek. Každý uživatel si vytváří svůj přístup.

VXELEMENTS si zkopíruje po nastavení cest k souborům kopie do svého instalačního adresáře (platí pouze pro skenery).

9. Automatická aktualizace programu VXelements

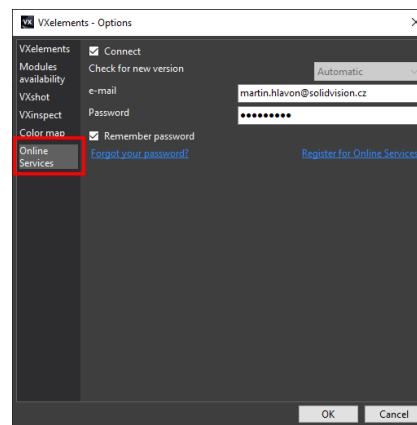
Program VXelements umožňuje automatickou kontrolu dostupných aktualizací. Pokud tuto možnost v programu umožníte, program si po spuštění sám kontroluje v zákaznickém centru, zda není k dispozici nová verze tohoto programu. Program pak také kontroluje i aktuálnost licenčních a konfiguračních souborů.

Nastavení připojení je velmi jednoduché:



Po spuštění programu běžte do nabídky „Configure“ a zvolte položku „Options“.

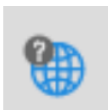
V této nabídce můžete, mimo jiné, měnit i další nastavení programu. V levém menu zvolte možnost „online services“. Jakmile zatrhnete políčko u nápisu „Connect“, rozsvítí se možnost zadat e-mail a heslo. Pokud si přejete, aby si program pamatoval i heslo a již se Vás neptal, zatrhněte políčko „Remember Password“.



Celý dialog potvrďte tlačítkem OK.

12

V pravém horním rohu programu se Vám mohou zobrazit tyto symboly:



Není připojen k webové stránce zákaznického centra Creaform. Kliknutím na tuto ikonu se otevře okno s možnostmi.



Není připojení k internetu.



Aktualizace pro VXelements jsou k dispozici. Kliknutím na tuto ikonu se zahájí stahování nové verze.

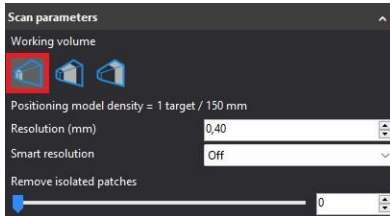


VXelements je připojen k zákaznickému centru Creaform. Vše je aktuální.

10. Výběr pracovního prostoru pro skenování „Working volume“

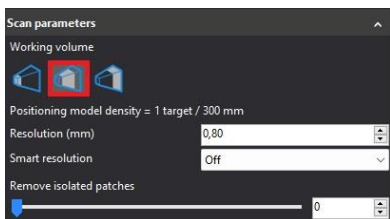
Prostor vybíráme podle potřebného rozlišení a podle složitosti skenovaného objektu.

1. Malá pracovní vzdálenost (poziční body Ø6mm)



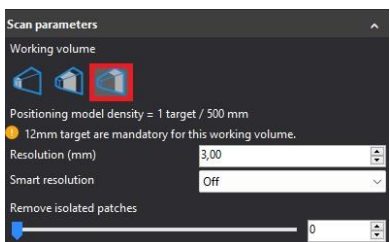
Rozlišení **od 0,40 mm do 10 mm**
Skenovací vzdálenost **od 30 cm do 60 cm**

2. Střední pracovní vzdálenost (poziční body Ø6mm)



Rozlišení **od 0,80 mm do 10 mm**
Skenovací vzdálenost **od 60 cm do 130 cm**

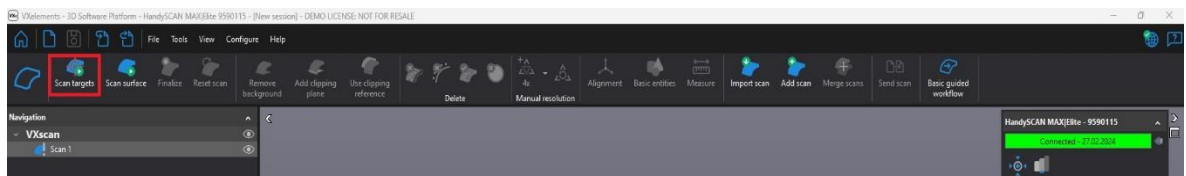
3. Velká pracovní vzdálenost (poziční body Ø12mm)



Rozlišení **od 3 mm do 10 mm**
Skenovací vzdálenost **od 130 cm do 250 cm**

11. Načtení pozičních bodů před skenováním a finalizace bodů

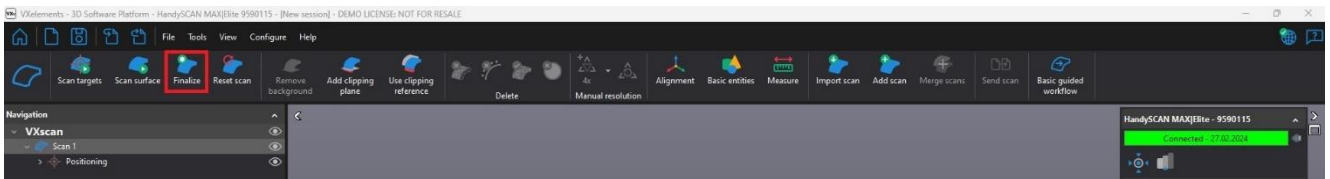
1. Tlačítko „SCAN targets“ na hlavní liště v programu. Opakovaným stisknutím načítání bodů ukončíte.



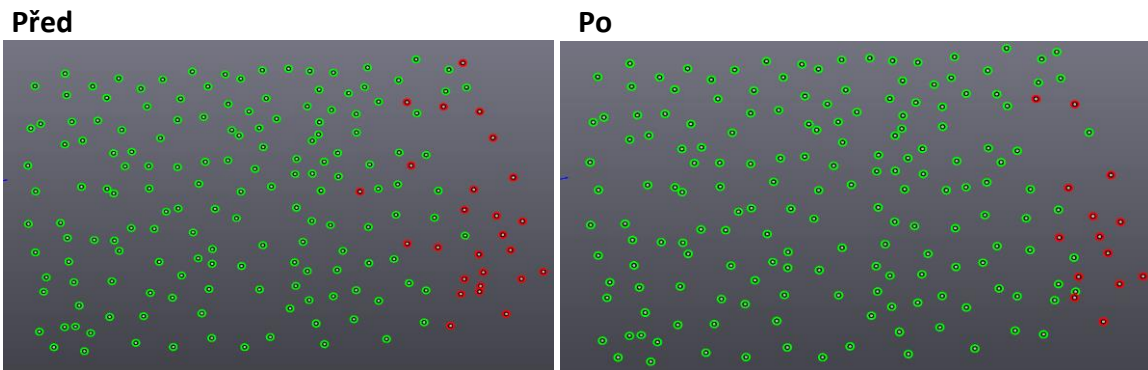
2. Stisknutím klávesy „Mezerník“. Opakovaným stisknutím načítání bodů ukončíte.
3. Dlouhým podržením hlavního tlačítka na těle 3D skeneru. Opakovaným dlouhým stisknutím načítání bodů ukončíte. (Po finalizaci pozičních bodů tento postup funguje pro funkci „SCAN surface“)



Tlačítko „Finalize“ na hlavní liště v programu.



Finalizací se zlepšuje přesnost výsledku pozičních bodů. Jedná se o konečný přepočítání všech nasnímaných dat. Když je dostatek dat, tak po finalizaci se z červených bodů (kde neznáme přesnou pozici bodu) stanou zelené (přesně určené pozice vůči ostatním bodům).

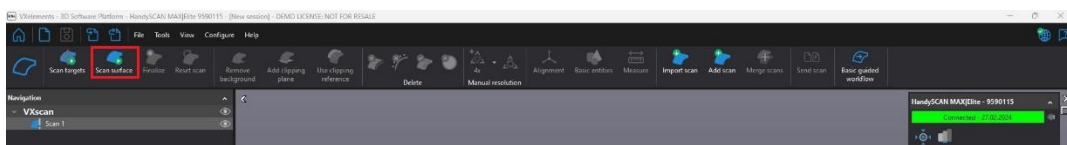


12. Zahájení 3d skenování a skenování

Před samotným zahájením skenování je nutné zkalibrovat 3D skener, nastavit konfiguraci 3D skeneru na správnou barvu (pokud nenecháme zaškrtnutý Automatic shutter) a zvolit správné rozlišení (rozlišení lze kdykoliv po dokončení skenování měnit). Rozlišení se před samotným 3D skenováním nastavuje pouze z důvodu zobrazování, zda už má uživatel dostatek nasnímaných dat pro vytvoření polygonové sítě v udaném rozlišení.

Skenování lze zahájit třemi způsoby:

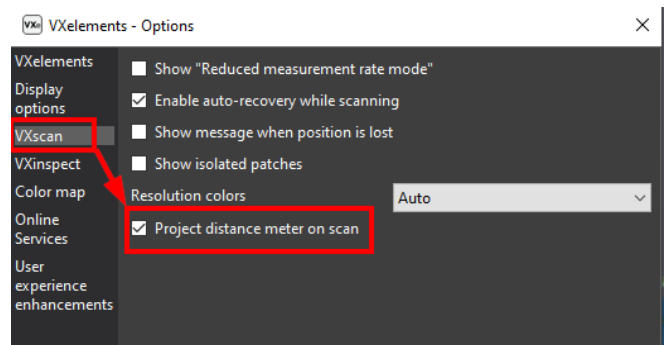
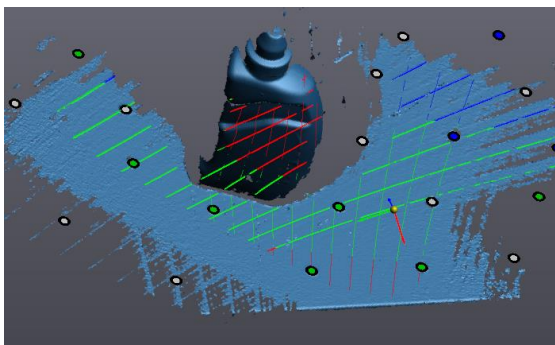
1. Tlačítko „SCAN surface“ na hlavní liště v programu. Opakovaným stisknutím skenování ukončíte.



2. Stisknutím klávesy „Mezerník“. Opakovaným stisknutím skenování ukončíte.
3. Dlouhým podržením hlavního tlačítka na těle 3D skeneru. Opakovaným dlouhým stisknutím skenování ukončíte.



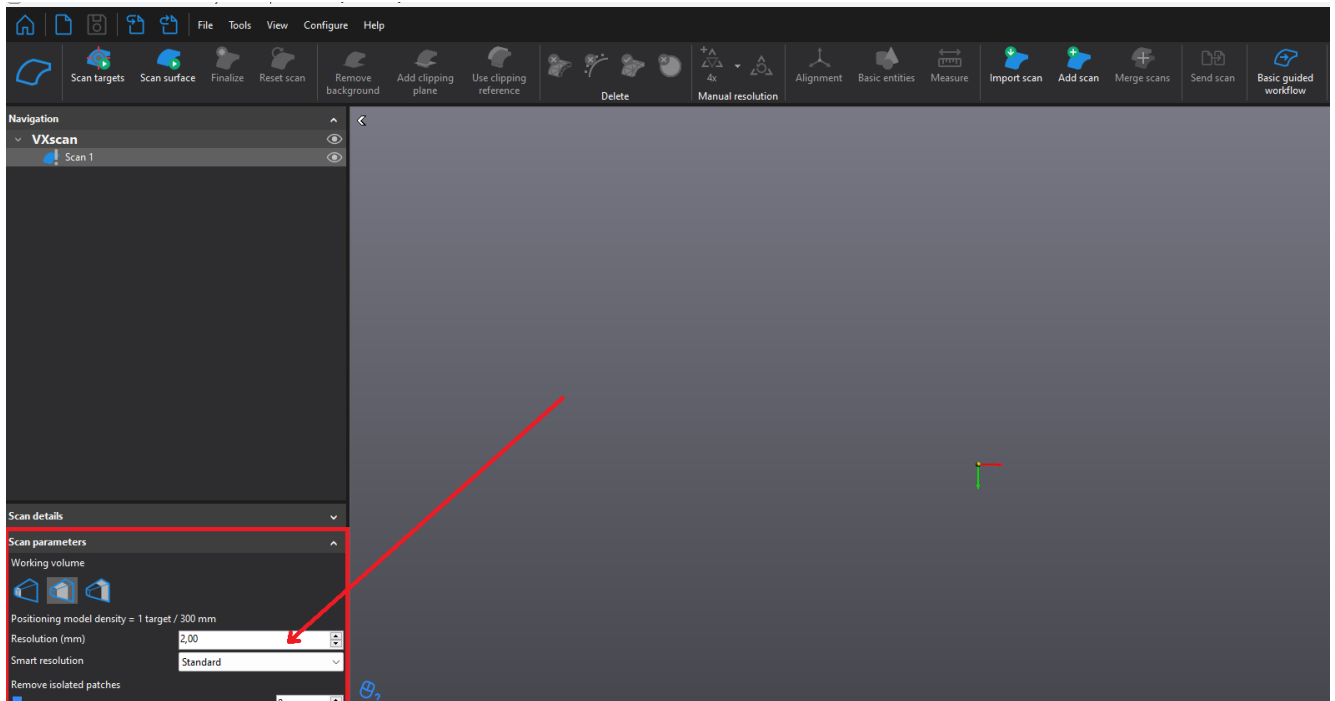
Uživatel má během 3D skenování neustálou zpětnou vazbu, zda se skener nachází vůči objektu v ideální vzdálenosti. V grafické oblasti se všechny laserové čáry obarvují podle vzdálenosti od skenovaného objektu. **Zelená barva** indikuje vyhovující vzdálenost. **Červená barva** znamená, že skener je příliš blízko u objektu. **Modrá barva** značí naopak velkou vzdálenost od objektu. Pokud se v programu barevně nezobrazuje tato indikace vzdálenosti, je nutné ji zapnout v nastavení programu Options-> VXscan-> „Project distance meter on scan“.



13. Základní obsluha programu VxElements

A. Rozlišení

Nastavení rozlišení – možnost nastavení od 0,4mm do 10 mm. Po zapnutí programu defaultně nastavené 2 mm na střední pracovní vzdálenosti.



16

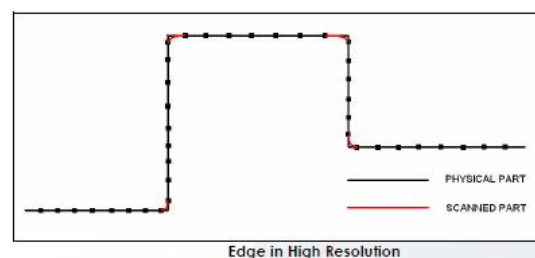
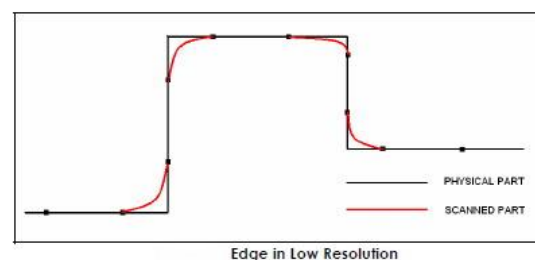
Změna rozlišení

Pokud po ukončení skenování zjistíme, že zvolené rozlišení je nevyhovující, snadno provedeme změnu upravením hodnoty v položce „Scan parameters“ v položce „Resolution“. Celé skenování se poté přepočítá ze zdrojových dat na požadované rozlišení.

Rozlišení:

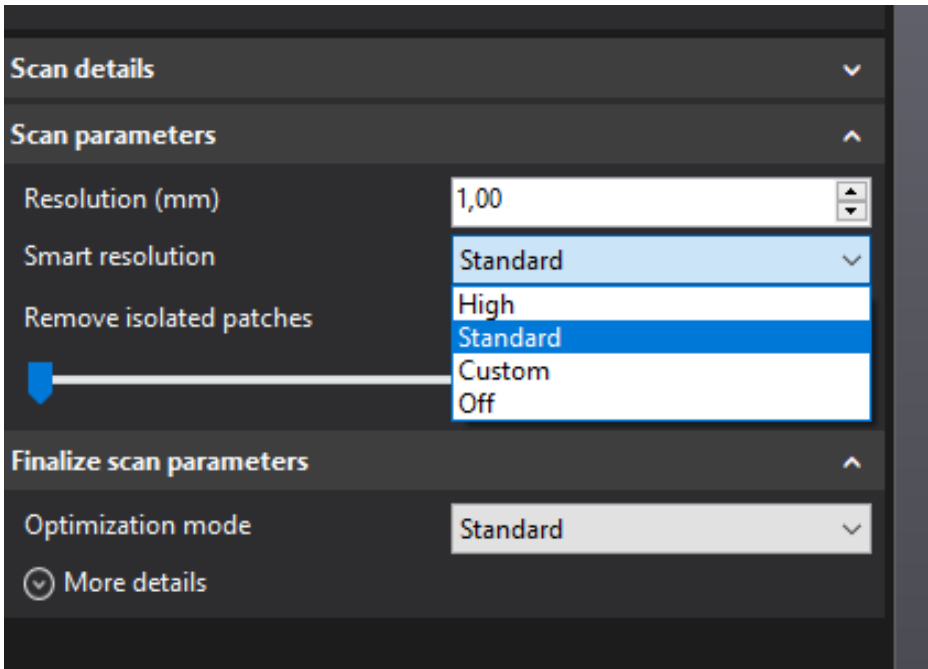
Rozlišením se udává velikost stran trojúhelníků polygonové sítě, se kterou bude skenování probíhat. (viz. obrázek.) Čím nižší bude hodnota v políčku rozlišení, tím jemnější bude polygonová síť a zachyceno více detailu na skenovaném objektu.

Pozor! Nezaměňovat rozlišení za přesnost. Přesnost skeneru je zaručena výrobcem a pravidelnou kalibrací skeneru. Volba rozlišení nemá na přesnost žádný vliv.

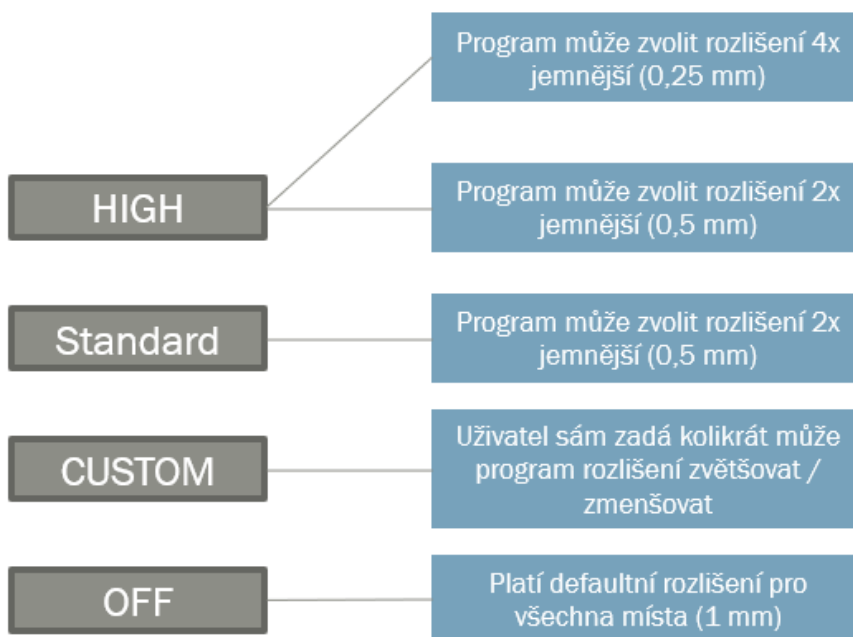


B. Chytré rozlišení (smart resolution)

Chytré rozlišení umožňuje uživateli vytvořit polygonovou síť s různými velikostmi trojúhelníků dle aktuální potřeby. Funkce pracuje s nativními daty ze skeneru a nedochází tak ke ztrátě přesnosti. U větších projektů se zmenší časy na přepočty díky správnému rozložení velikosti polygonů. Detailněji skenujeme pouze oblasti s malými detaily, zbytek skenujeme rychleji na vyšší rozlišení.



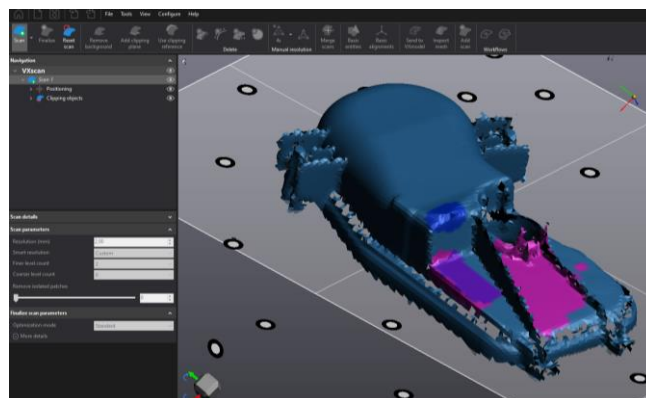
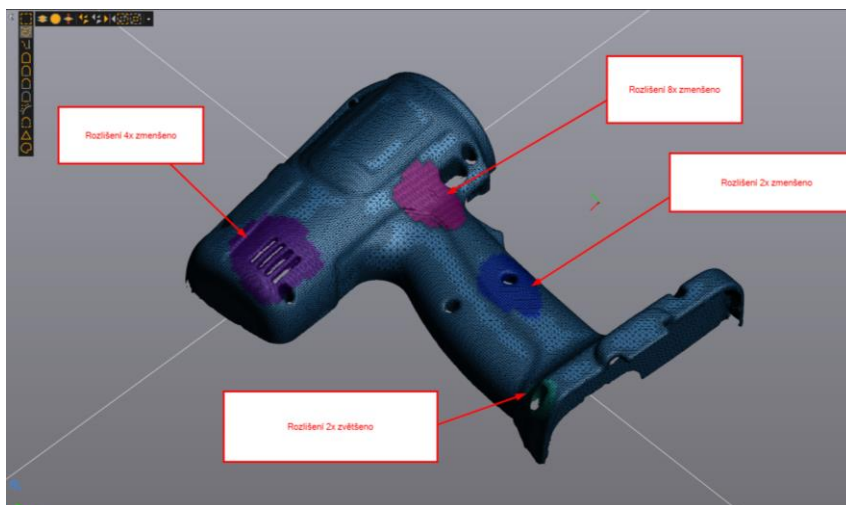
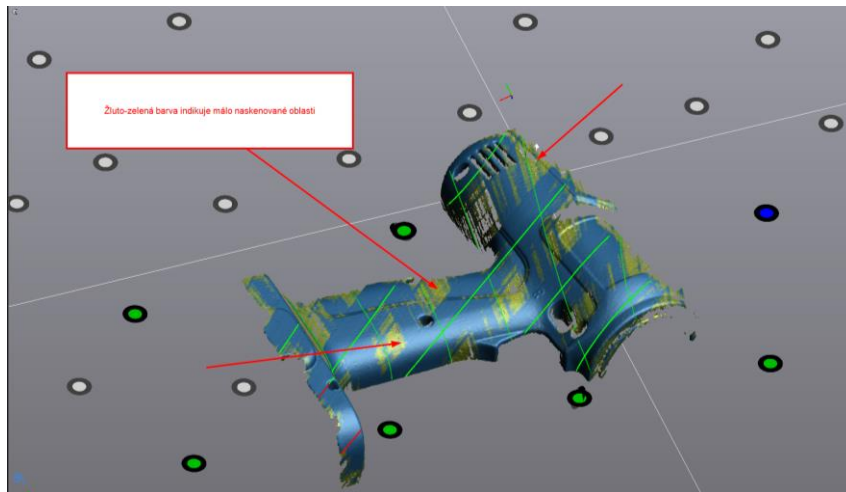
Příklad rozlišení 1 mm



GRAFICKÉ ZNÁZORNĚNÍ

Každý typ ponížení/zvýšení rozlišení je nyní barevně odlišen. Na naskenovaných datech je tedy přehledně vidět v jakém místě bylo kolikrát poníženo/zvětšeno rozlišení.

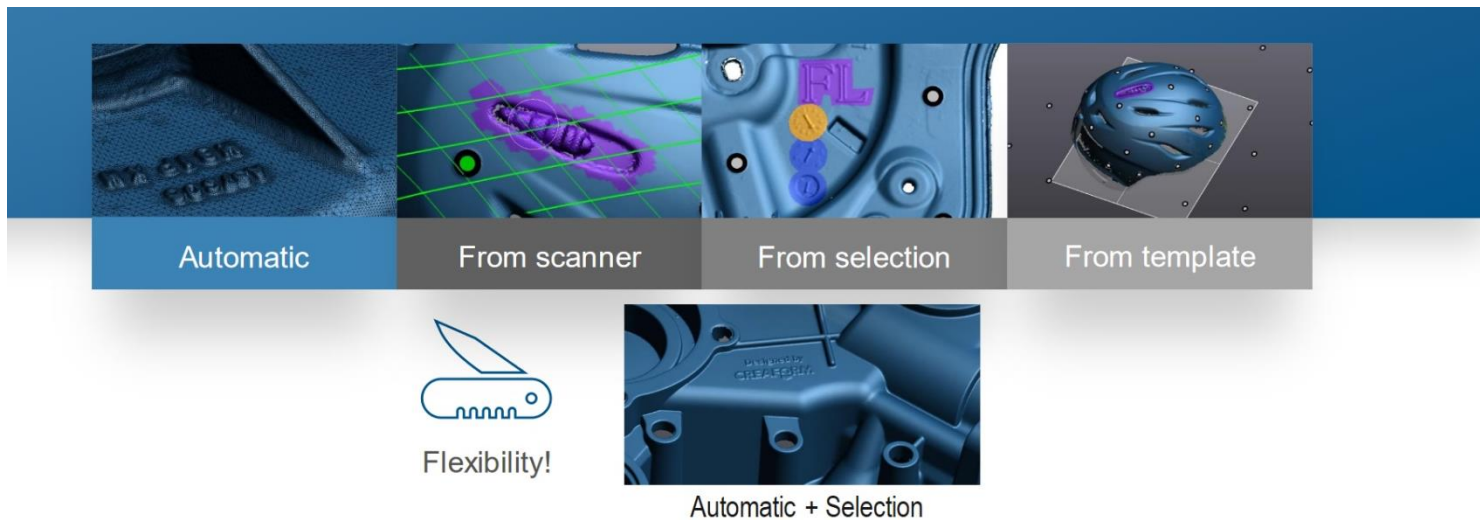
Světle žlutá barva indikuje, že v daném místě nebude vytvořena kvalitní síť. Je nutné danou oblast více naskenovat.



CHYTRÉ ROZLIŠENÍ – MOŽNOSTI VÝBĚRU

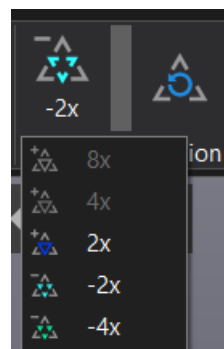
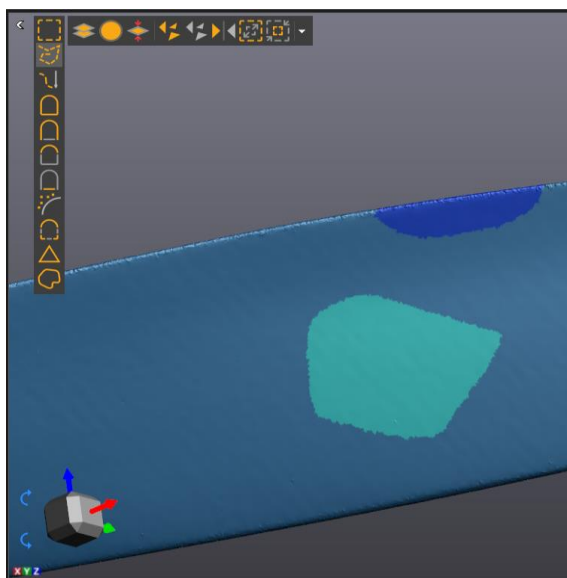
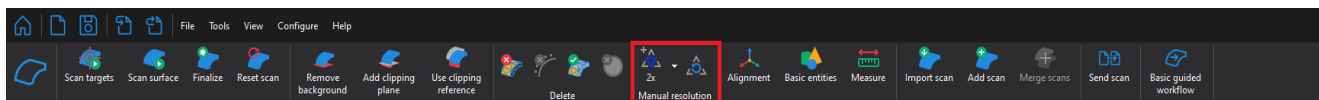
Pro změnu rozlišení na částech naskenovaných dat máme tyto čtyři možnosti:

AUTOMATICKÉ | ZAPNUTÍ NA SKENERU | VÝBĚREM | ZE ŠABLONY



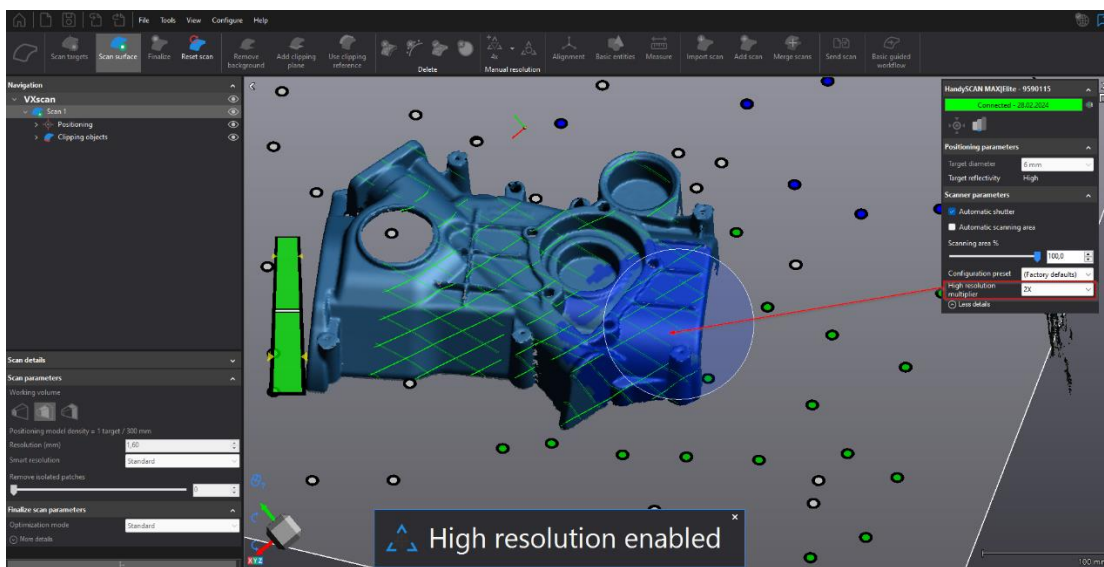
- **RUČNÍ VÝBĚR**

Uživatel dle ručního výběru na síti má možnost měnit rozlišení dané oblastí. Aby software síť přepočítal je nutno použít poté funkci **FINALIZE**.

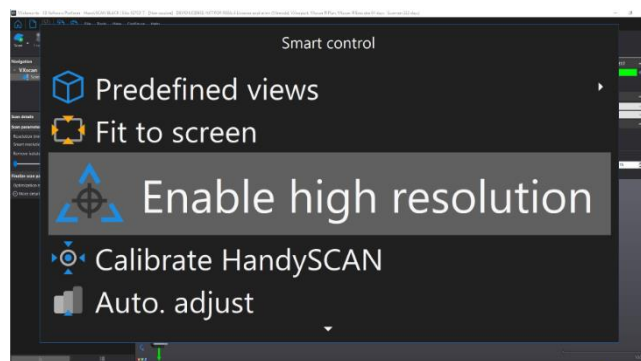


• REŽIM HIGH RESOLUTION + OVLÁDÁNÍ NA SKENERU

Pomocí levého tlačítka (3.) na skeneru otevřeme Smart Control menu a můžeme aktivovat funkci „Enable high resolution“. V grafickém okně se zobrazí kružnice. Místa, které se nachází uvnitř kružnice budou zjemněna dle nastavení obsluhou. Na tomto skeneru se dá také aktivovat pomocí pravého tlačítka (4.), ale jenom ve střední a velké pracovní vzdálenosti. Taktéž se ukončuje.

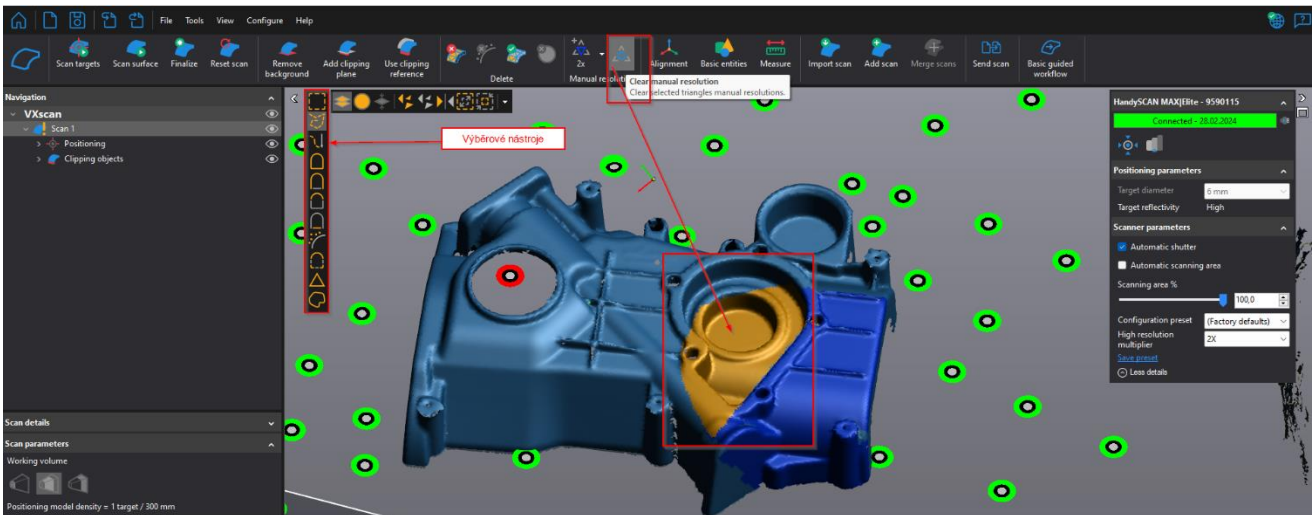


V pravém panelu nastavení skeneru si můžete vybrat, kolikanásobně se rozlišení bude po aktivaci této funkce měnit. Funkci lze aktivovat i v menu „Smart control“.



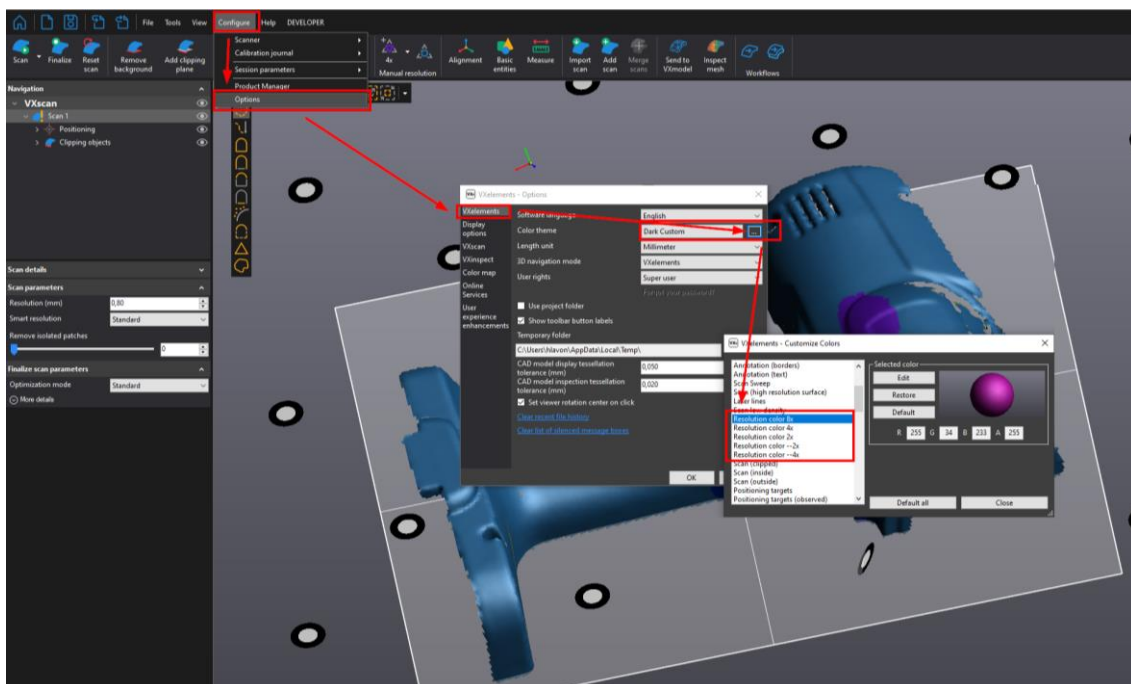
• ZRUŠENÍ OBLASTÍ S RUČNĚ DEFINOVANÝM ROZLIŠENÍM

Pokud chcete v nějakém místě zrušit ručně prováděnou změnu rozlišení, nebo odstranit zjemnění sítě pomocí metody „Enable high resolution“, stačí danou oblast označit jedním z výběrových nástrojů a použít funkci „Clear manual selection“.



• ZMĚNA BAREV OBLASTÍ ZNÁZORŇUJÍCÍ ZMĚNU ROZLIŠENÍ

Obsluha si sama může nastavit ideální barvy pro grafické znázornění každého typu rozlišení na naskenovaných datech. Nastavení se provádí v celkovém nastavení programu, tedy: Configure -> Options -> Color theme -> ...



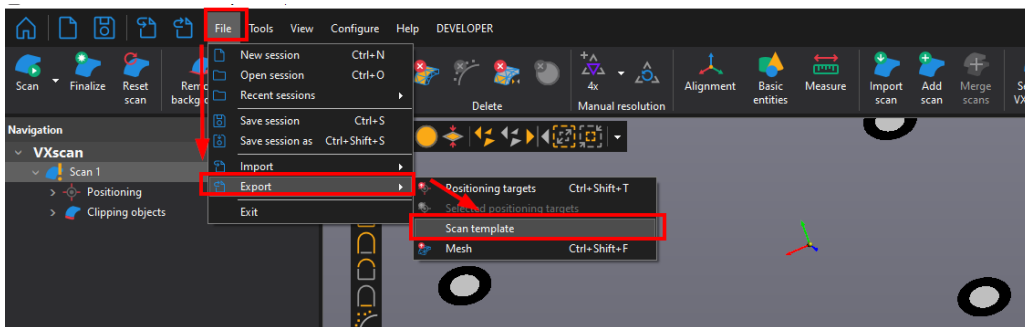
C. Princip 3D skenování

Během 3D

skenování by uživatel měl s 3D skenerem pohybovat plynule a dodržovat ideální „zelenou“ vzdálenost skeneru od skenovaného objektu. V případě, že se skener ztrácí, je možné kdykoliv v průběhu skenování na díl dolepit poziční body. Po naskenování dílu si ověříme, zda je vypočítaná polygonová síť kompletní a v případě potřeby upravíme i hodnotu rozlišení.

HandySCAN 3D/Max skenuje zároveň poziční značky i povrch objektu. Pro dosažení maximální přesnosti dodržme pravidlo: **Nejprve naskenujte poziční značky ze vzdálenosti cca 50 cm. Skenování provádíme vždy spirálovitě směrem od středu objektu až po načtení všech značek skenované oblasti.** Pokud se však jedná o běžné skenování, můžeme rovnou skenovat povrch i s pozičními body. Opět je však důležité začít skenovat od středu součásti a postupně přidávat další poziční body směrem ke kraji.

Pokud budeme pomocí 3D skeneru snímat další stejný (podobný) objekt, můžeme si z programu exportovat „**Scan template**“. Tento soubor stačí kdykoliv načíst do VXelementu a všechny nastavení se nám vyvolají zpět. Pamatuje si i ořezové roviny.

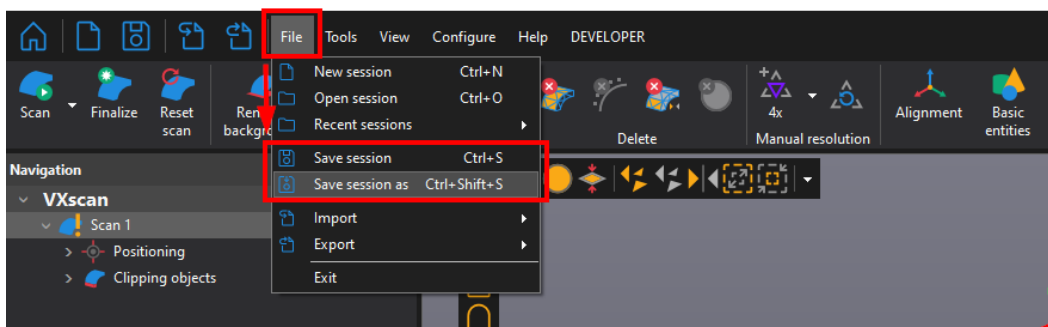


22

A. Ukládání dat

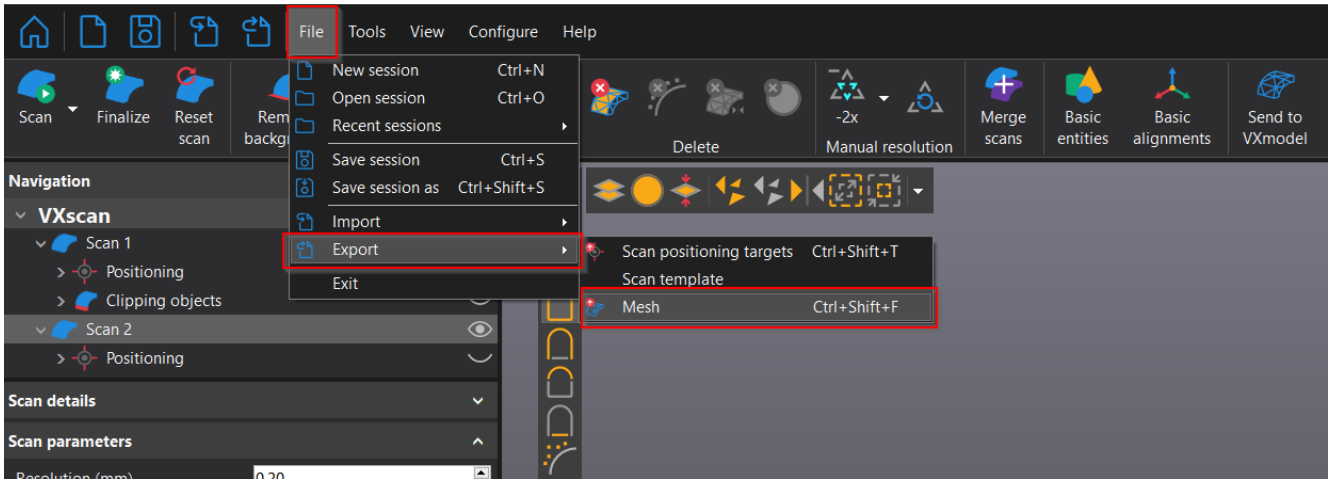
1) Uložení projektu - „*Save session*“ (*.csf)

Při uložení celého projektu se lze kdykoliv vrátit k naskenovaným datům a měnit rozlišení, popřípadě naskenovat chybějící části. Soubor však bývá objemově veliký.



2) Uložení polygonové sítě - „Save Mesh“ (*.stl, .obj, atd.)

Tato funkce umožní ukládat polygonovou síť do ostatních formátů pro následné zpracování. Data jsou však „mrtvá“ a v budoucnu se nedá měnit rozlišení, nebo přímo doplnit naskenování chybějící části.

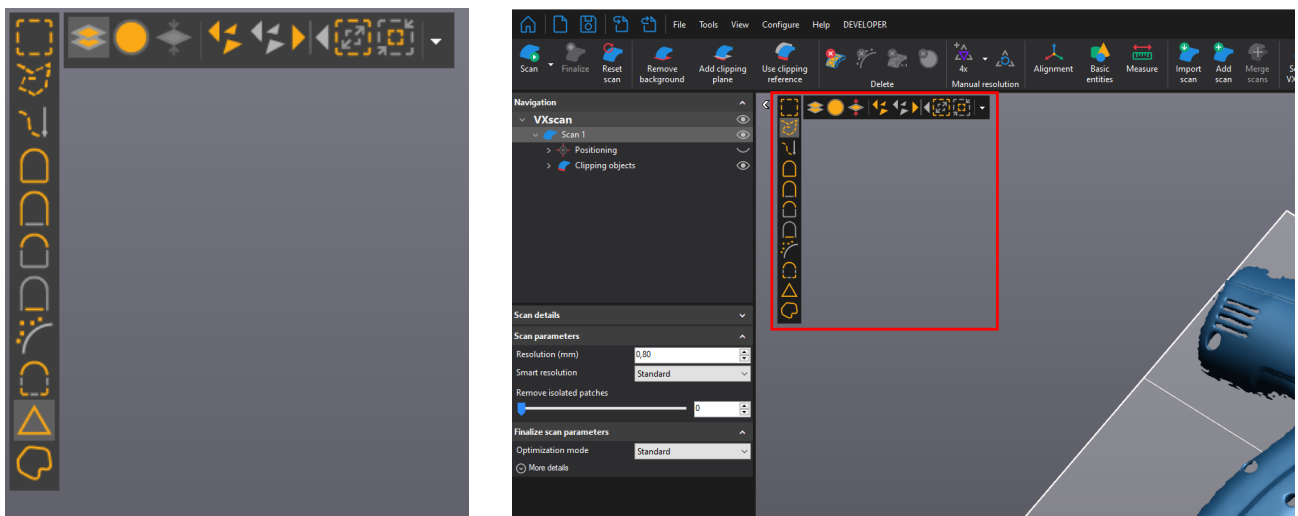


B. Editování polygonové sítě

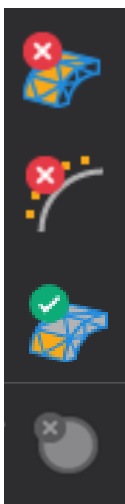
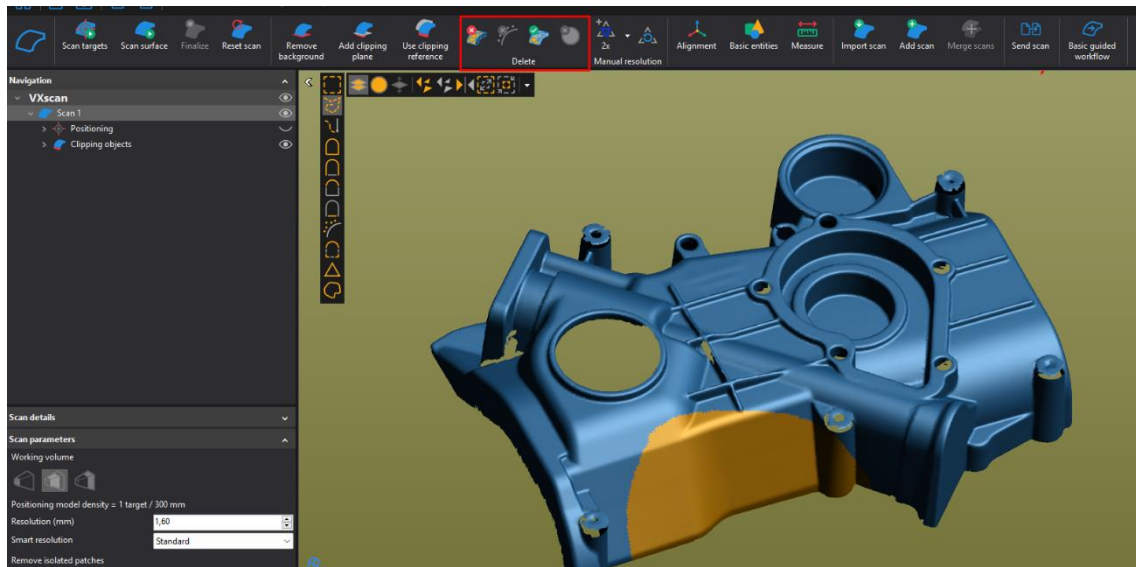
VXelements poskytuje pokročilé funkce pro editování polygonové sítě. Editace je možná ihned po ukončení skenování. K dispozici pro výběr na polygonové síti máme řadu nástrojů. V levém sloupci se nachází nástroje pro samotný výběr dat. Ve vrchním řádku ovlivňujeme, zda chceme vybírat skrz vše, volné polygony, obracet výběr, ...

Máme možnost také využívat chytré nástroje v levém sloupci, které nám umožňují vybírat podle křivosti, rovinnosti, spojené komponenty a atd.

Pro přepnutí do režimu výběru musíme držet klávesu CTRL. Jakmile ji pustíme, opět se nacházíme v režimu rotace.



Na hlavní liště pak můžeme zvolit jednu z možností, co s vybranou oblastí chceme provést:



Odstraní vybraná data permanentně

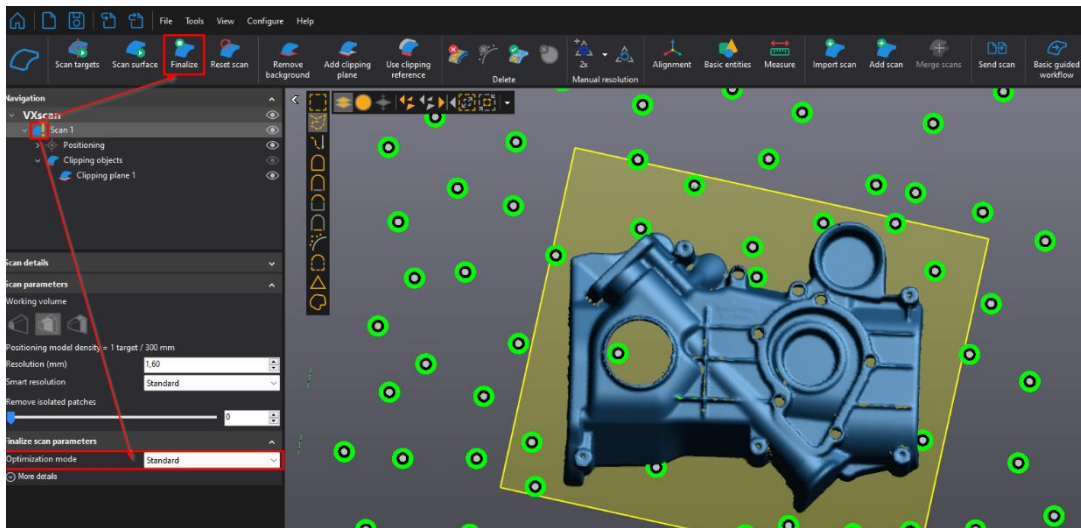
Najde a odstraní malé šumy

Ponechá vybraná data a odstraní nevybraná permanentně

Odstranit vybrané poziční body

14. Finalizace polygonové sítě

Před exportováním výsledné polygonové sítě z programu VXelements je vždy nutné data finalizovat (bez finalizace nelze data vyexportovat). Finalizací se zlepšuje přesnost výsledku a povrch výsledného skenu. Jedná se o konečný přepočítání všech nasnímaných dat. Pokud data nejsou finalizována, je sken označen oranžovým vykřičníkem.



Uživatel může v programu nastavit, jakou podobu skenu chce při optimalizaci zvolit – na čem mu záleží. V přednastavených volbách jsou tyto režimy: Standard, Mesh Enhancement, File size, Express a Custom.

Standard – proběhne přepočítání dat bez velkých zásahů do výsledné polygonové sítě. Lehce bude potlačen možný šum na vytvářených plochách.

Mesh Enhancement – Při tvorbě polygonové sítě dojde k maximálnímu vyhlazení okrajů polygonové sítě. Možný šum na povrchu skenu bude co nejvíce vyhlazen.

File size – Důraz na počet vytvořených trojúhelníků. Program se pokusí vytvořit co nejmenší výsledný data.

Express – Slouží pro rychlý přepočítání dat a vyexportování těchto dat ven z VXelements. Vhodné pro prezentační účely.

Custom – Uživatel si může nastavovat všechny hodnoty dle vlastních preferencí. Například vypnout funkci „Reduce noise“. Nebude tak docházet k vyhlazování povrchu skenu.

	Standard	Mesh enhancement	File size	Express
File size	41MB	41 MB	18 MB	41 MB
Processing time	40 sec	23 sec	25 sec	14 sec

Další možnosti:

Auto - Fill Holes: Záplatování děr. Pomocí posuvníku definujete velikost děr, které mají být automaticky záplatovány. (záplatování probíhá na principu pozorování křivosti ploch v okolí děr a kalkulací ideálního propojení)

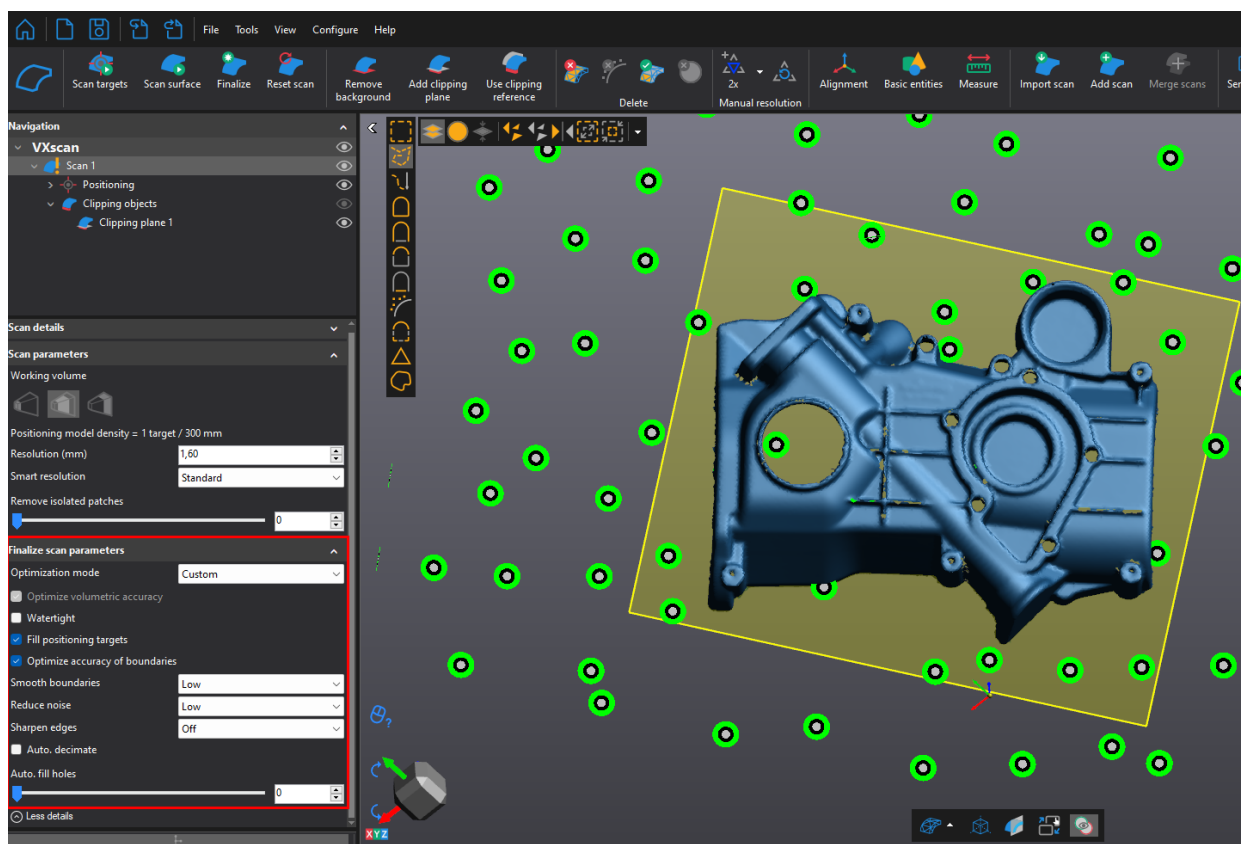
Remove Isolated patches: Pomocí šoupátka definujete automatickou detekci šumu kolem dílu. Program pak tento šum automaticky odebere a nebude s ním počítat. Tyto data však drží v pozadí a lze je pomocí šoupátka na „nulu“ zobrazit. V grafické oblasti jsou znázorněny průhledně červeně.

Optimize volumetric accuracy: V případě použití pozičních bodů způsobí tato funkce, že všechny snímky budou skládány přednostně na základě nasnímaných pozičních bodů. Výsledek tak bude přesnější.

Fill position targets: Program sám záplatuje místa po pozičních bodech. V případě zrušení tohoto zatržítka zůstanou na skenu díry v místech, kde byly umístěny poziční body.

Optimize accuracy of boundaries: Program sám optimalizuje všechny výsledné hranice skenu tak, aby byly co nejméně roztřepené. Otvory tak budou kulatější a lépe se s hranicemi dále pracuje.

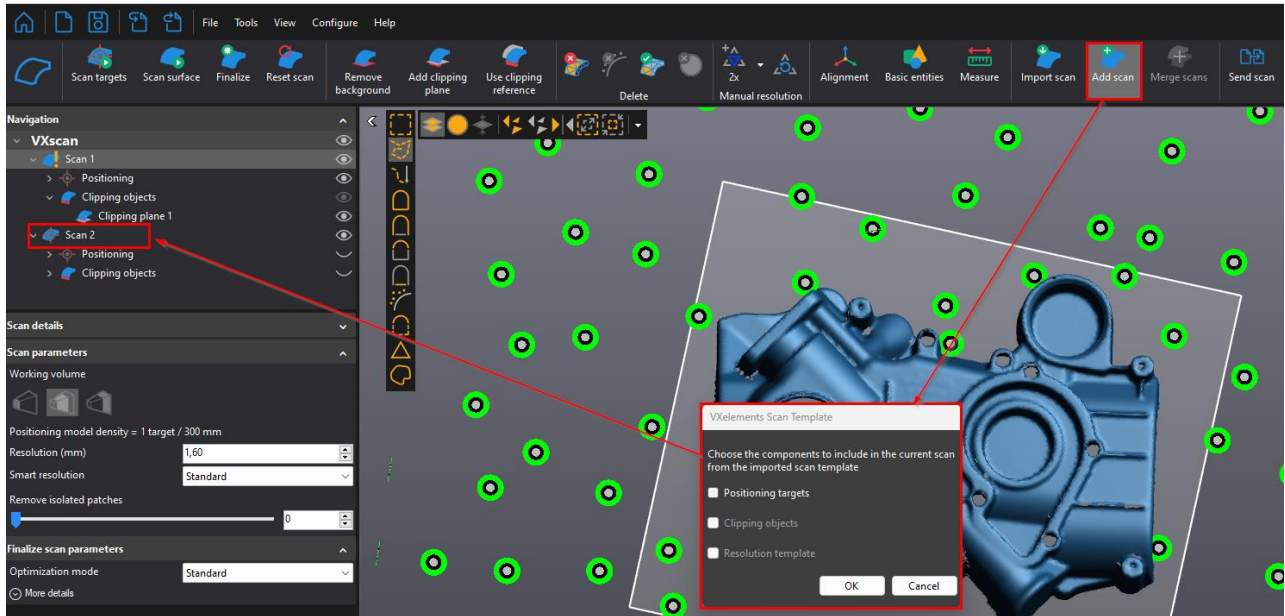
Auto. Decimate: program se automaticky pokouší polygonovou síť decimovat.



15. Skenování jedné součásti na více skenů a následné sloučení

V některých případech nemůžeme umístit poziční body přímo na součást a potřebujeme vytvořit kompletní sken součásti ze všech stran.

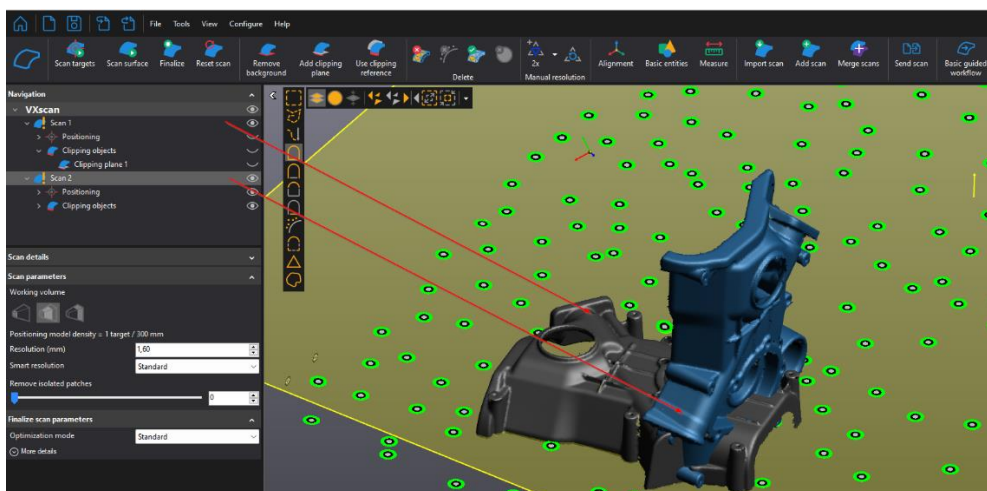
Pro tuto variantu ve VXelementu můžeme vytvářet více projektů v jednom skenování.



27

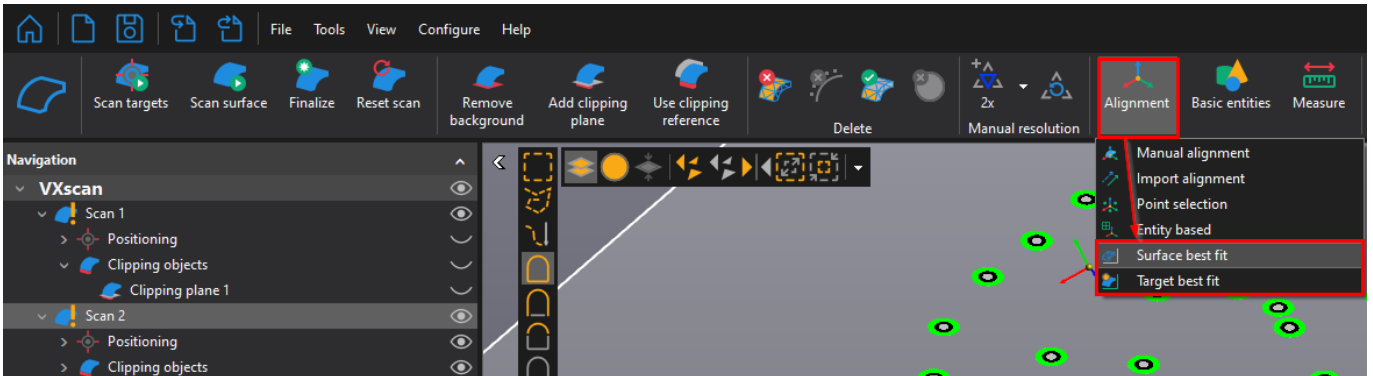
Při přidání nového skenu se program dotazuje, zda má zkopírovat i poziční body a ořezové plochy. Vhodné, pokud skenujeme na stejném stole, či podložce.

Po přidání nového projektu můžeme začít skenovat součást z jiného pohledu a udělat tak další potřebnou část. Kdykoliv se však můžeme vrátit a podívat na data v ostatních projektech jednoduchým kliknutím na zvolený projekt v navigačním stromě.

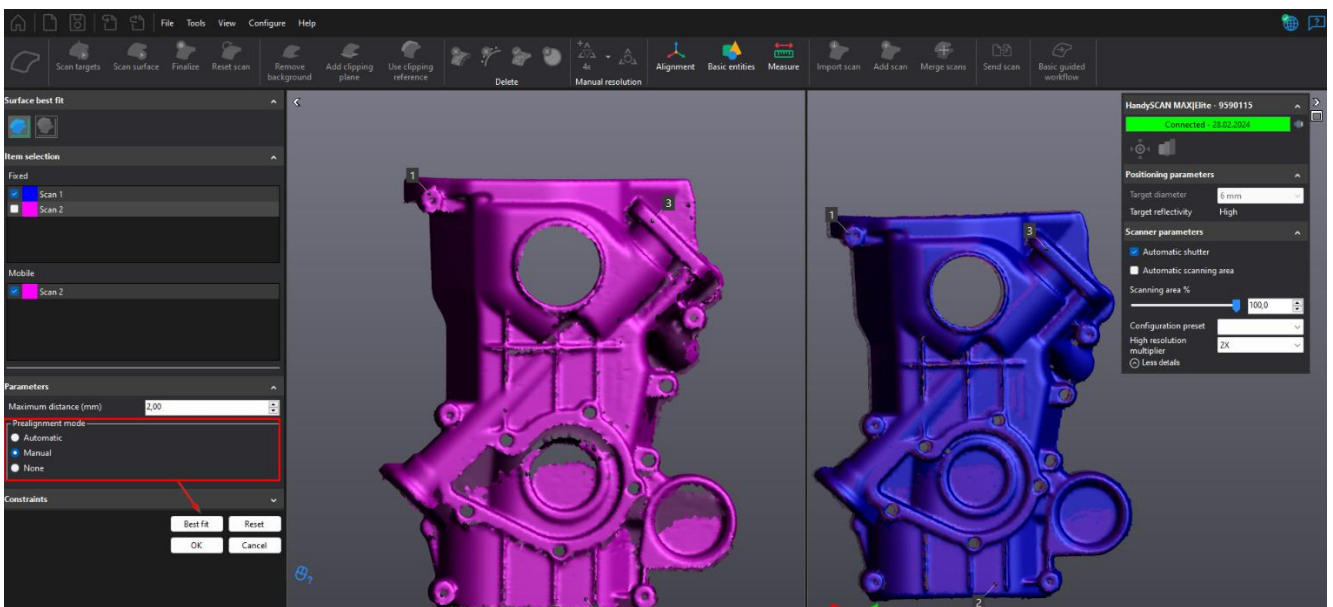


Je však nutné, aby každý projekt obsahoval i kousek povrchu, který je naskenován v jiném projektu. Díky těmto stejným geometriím pak data můžeme zarovnat vůči sobě.

Pro sloučení více skenů zvolíme na hlavní liště možnost „Alignment“. Pokud na díle nejsou poziční body tak pod-metodu „Surface best-fit“. Pokud jsou na díle společné poziční body, můžeme nechat skeny zapozicovat na základě těchto pozičních bodů.



Otevře se dialogové okno, kde mezi sebou můžeme zarovnat jednotlivé skeny. Postupně můžeme zarovnat libovolné množství.



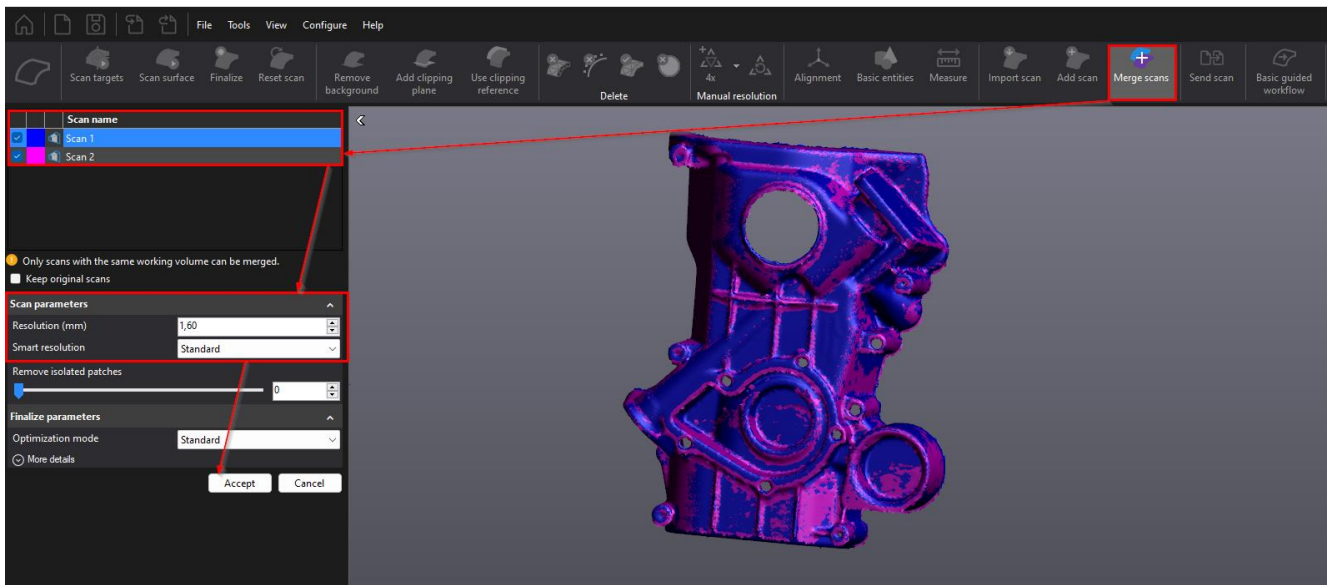
V levém panelu vybereme, který sken bude fixní, tedy stát na místě a druhý sken, který se bude k fixnímu skenu přidávat. Zvolíme „Automatic“, nebo „Manual“ zarovnání. Pokud zvolíme manuální, musíme pomocí tří bodů určit přibližnou polohu v levé a pravé obrazovce. Špatné body mažeme stisknutím kolečka na myši, když ukážeme na číslo bodu. Také lze smazat pomocí kliknutí pravým tlačítkem na popisek bodu -> Close.

Po zarovnání pomocí tří bodů zvolíme tlačítko Best fit a program si sám dopočítá nejlepší pozici.

Celý postup opakujeme i u dalších skenů ve vrchní tabulce.

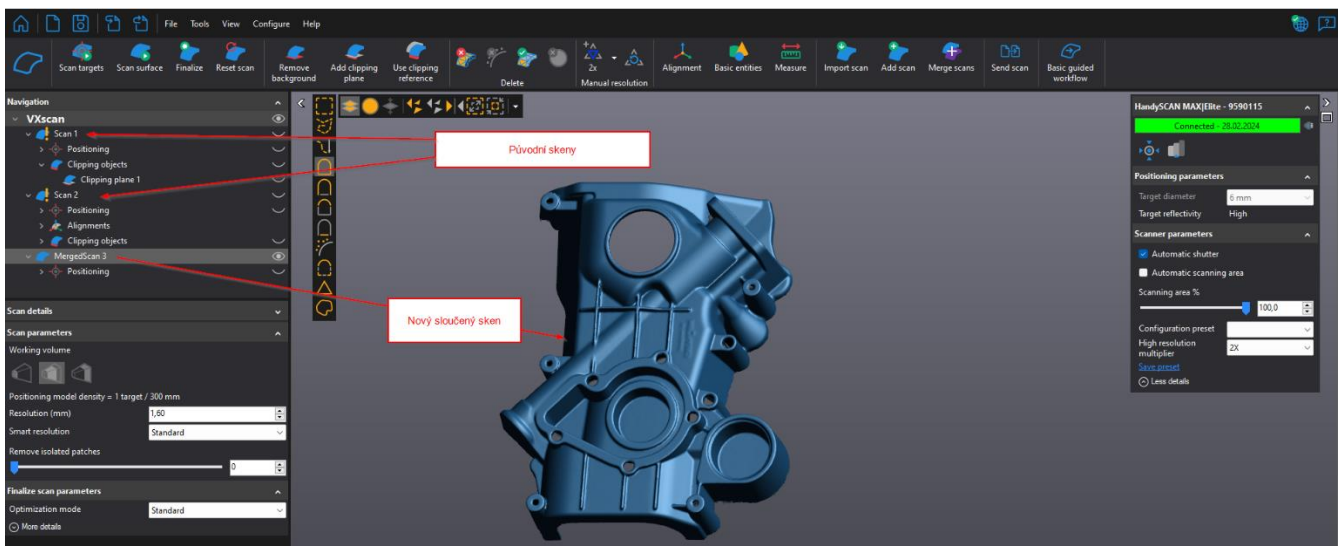
Jakmile máme všechny skeny zarovnané, ukončíme dialogové okno pomocí tlačítka „OK“.

Následně Zvolíme na hlavní liště možnost „Merge scans“.



Vybereme, které všechny skeny se mají sloučit a s jakým nastavením.

Pokud si pro jistotu přejeme zachovat původní skeny, zaškrtneme možnost „Keep original scans“. Ve stromě vznikne nový scan se sloučeným výsledkem. Ostatní skeny zůstanou nedotčené.



16. Ovládání pomocí tlačítek na těle skeneru

VÝZNAM SVĚTELNÉ DIODY PODLE BAREV:

Barva:	Stav skeneru:
	Skenuje – snímá data
	Připojen
	Připraven ke skenování



MULTIFUNKČNÍ TLAČÍTKA HANDYSCAN BLACK NA TĚLE SKENERU (funkčnost mimo skenování)

Tlačítko:	Jeden klik:	Zmáčknutí a podržení:	Dvoj klik:
1 – Spoušť	-	Zahájí skenovací mód	-
2 – Zoom	Přiblížení pohledu	Rychlé přiblížení pohledu	Vycentrovat pohled / Reset
3 – Smart Control menu	Otevřít / zavřít Smart Control menu	-	-
4 – High resolution	Zahájení / ukončení High resolution módu	-	Přepnutí do Touchscreen režimu
5 – Zoom	Oddálení pohledu	Rychlé oddálení pohledu	Zamčení / Odemčení pohledu

30

MULTIFUNKČNÍ TLAČÍTKA HANDYSCAN BLACK NA TĚLE SKENERU (funkčnost během skenování)

Tlačítko:	Jeden klik:	Zmáčknutí a podržení:	Dvoj klik:
1 – Spoušť	Start / Stop laserů	Ukončí skenovací mód	-
2 – Zoom	Přiblížení pohledu	Rychlé přiblížení pohledu	Vycentrovat pohled / Reset
3 – Smart Control menu	Otevřít / zavřít Smart Control menu	-	-
4 – High resolution	Zahájení / ukončení High resolution módu	-	Přepnutí do Touchscreen režimu
5 – Zoom	Oddálení pohledu	Rychlé oddálení pohledu	Zamčení / Odemčení pohledu

V horní části skeneru, je umístěna **barevná dioda**, které upozorňují obsluhu během skenování na správnou vzdálenost skeneru od objektu.

Zelená – ideální vzdálenost

Modrá – skener je moc daleko

Červená – skener je moc blízko

17. Zákaznické centrum Creaform 3D

🌐 PROČ SI VYTVOŘIT PŘÍSTUP DO ZÁKAZNICKÉHO CENTRA?

Na této stránce si kdykoliv sami můžete stáhnout všechny potřebné soubory pro provozování vašeho 3D skeneru od společnosti Creaform 3D. Pokud budete chtít v budoucnu nainstalovat ovládací software pro skener na více PC (nebo obnovit po přeinstalaci PC), můžete si zde stáhnout nejnovější instalační soubor, licenci a konfiguraci pro Váš skener.

Na této stránce si také můžete zkontrolovat stav vaší údržby (*maintenance*).

🌐 JAK SI VYTVOŘIT PŘÍSTUP?

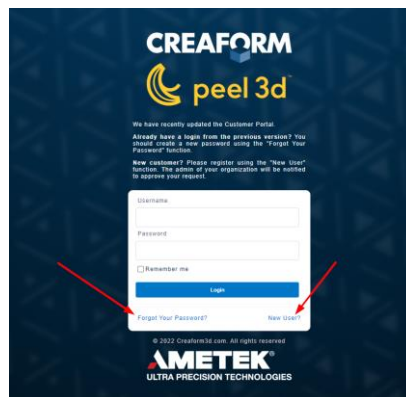
Při koupi skeneru je v portálu automaticky vytvořen kupujícímu přístup (domluvená kontaktní osoba). Na udaný e-mail přijde v den odeslání skeneru od výrobce e-mail s oznámením, že je přístup aktivní a lze přidat i další osobu. Kontaktní osoba má na portále hlavní účet a může povolit přístup i jiným kolegům.

Zákaznický portál společnosti Creaform je <https://cp.creaform3d.com/>

V případě, že e-mail kontaktní osoby byl u vás ve firmě zrušen, je nutné kontaktovat [technickou podporu](#) a zařídit změnu kontaktní osoby u výrobce.

Při prvním přihlášení musí kontaktní osoba zvolit možnost „zapomenuté heslo“ a nechat si vygenerovat nové heslo. Stačí zadat svůj e-mail a na tento e-mail přijde odkaz k resetování hesla. Pak se lze ihned přihlásit. V nastavení účtu si pak lze heslo změnit.

31



Ostatní zaměstnanci si mohou sami zřídit účet pomocí tlačítka „New user“. Stačí vyplnit požadované údaje a zadat jedno ze sériových čísel vlastněných produktů (je jedno jaké).

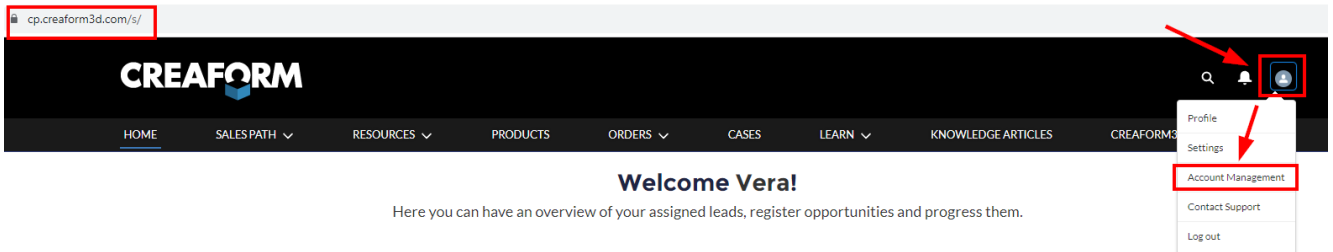
Hlavnímu správci (kontaktní osoba) následně přijde notifikace a musí přidání nově registrovaného kolegy v portále potvrdit. Do té doby je vytvářený účet neaktivní.

Po úspěšném přihlášení se Vám zobrazí úvodní obrazovka. Stačí kliknout na obrázek „Products“ a zobrazí se Vám všechny vámi zakoupené programy a 3D skenery od firmy Creaform.

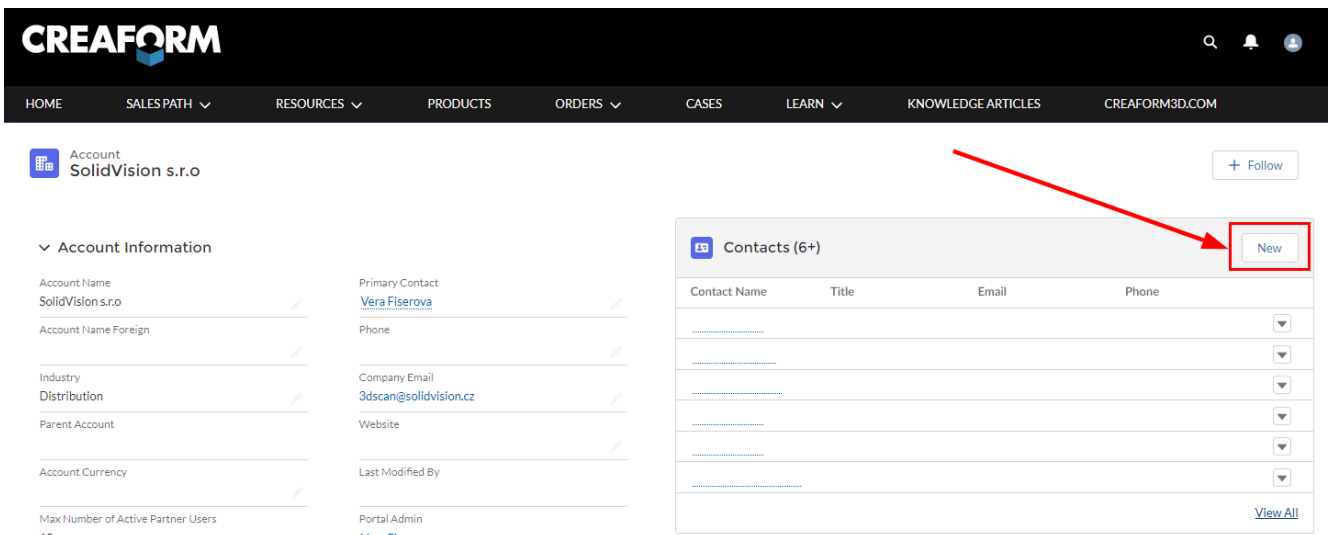
JAK KONTAKTNÍ OSOBA ZALOŽÍ NA PORTÁLE NOVÝ PŘÍSTUP?

Vytvářet nové přístupy na portál www.cp.creaform3d.com může pouze kontaktní osoba z dané společnosti. **Automatické e-maily z portálu mohou končit ve složce SPAM, kontrolujte i tuto složku.**

Pod symbolem „User“ zvolte položku „Account management“.



Nového uživatele nejdříve musíme zadat do kontaktů:



32

Vyplníme všechny požadované pole a zvolíme uložit „Save“ nebo uložit a zadat dalšího „Save and new“.

New Contact

The record you're about to create looks like a duplicate. Open an existing record instead? [View Duplicates](#)

Contact Information

Name: [Name] [Last Name] [First Name] [Middle Name] [Initials]

Salutation: [Mr.]

Email: [martin.kawon@solidvision.cz]

Phone: [420 533 433 111]

Account Name: [SolidVision s.r.o.]

Title: []

Department: []

Language: [English]

Mobile: []

Fax: []

Subscribe: []

Email Opt Out: []

Do Not Call: []

Buttons: [Cancel] [Save & New] [Save]

Po přidání uživatelů do kontaktů je ještě zapotřebí je přiřadit jako aktivní členy vaší firmy. Toto přidání se provádí na stejné stránce v tabulce „Community Members“.

Full Name	Email	Profile	Active
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input checked="" type="checkbox"/>
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input checked="" type="checkbox"/>
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input checked="" type="checkbox"/>
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input checked="" type="checkbox"/>
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input checked="" type="checkbox"/>
[Redacted]	[Redacted]	[Redacted]	<input checked="" type="checkbox"/>

Stačí v pravém horním rohu tabulky kliknout na možnost „Add Member“ a otevře se dialogové okno, v tomto okně stačí vybrat již vytvořený kontakt a znovu zadat základní informace:

V aktuální době si systém neumí natáhnout informace z vybraného kontaktu a přepsat do tohoto formuláře. Je tedy nutné je znovu ručně vypsát.

Profil nového uživatele se nastavuje jako „Partner portal – Basic user“.

V případě problémů, či nejasností kontaktujte naši [technickou podporu](#).

18. Technická podpora

Firma SolidVision, s.r.o. má vyhrazeného technického specialistu pro zajišťování technické podpory pro naše zákazníky. Kolega z technické podpory zákazníkům pomáhá řešit jak technické potíže, tak i zajišťuje pomoc zákazníkům při řešení problémů v dodávaných software.

Při zjištění problému, který již není v našich silách vyřešit (rozbitý 3D skener, ztracená licence a atd.) naše technická podpora předává zákaznické požadavky dále přímo k výrobcí. Zákazník nemusí tedy hovořit anglickým jazykem.

Na technickou podporu se obračete v případech:

- Zapomněl jsem jak ...
- Zdá se, že hardware / software nefunguje, jak má
- Chceme zkalibrovat 3D skener
- Rádi bychom zakoupily příslušenství (poziční body, doteky, kabely...)

Kontakt:



Mobil: +420 731 080 000

e-mail: hotline.3dscan@solidvision.cz

<https://www.3d-skenovani.cz/kontakt/technicka-podpora/>

Pro naše zákazníky jsme na internetu vytvořili „Zákaznickou sekci“. Zde naleznete všechny manuály, důležité dokumenty, video manuály a příslušenství.

Internetová adresa: <https://www.3d-skenovani.cz/zakaznicka-sekce/>

Zákazník s platnou údržbou se samozřejmě může obrátit přímo na výrobce daného hardware, nebo software.

Zákaznická podpora Creaform 3D:

creaform.support@ametec.com

France (direct): +33.4.57.38.31.553

Germany (direct): +49.711.1856.8055

19. EC – Conformity Declaration



EC Declaration of Conformity

Creaform Inc.
4700, de la Pascaline
Lévis (Québec), G6W 0L9, Canada

Herewith declares that:

Products Name: HandySCAN MAX and HandySCAN MAX|Elite

Are in compliance with the requirements set out in the Council Directive related to Electromagnetic Compatibility Directive (2014/30/EU), Low Voltage Directive (2014/35/EU) and RoHS 3 Substances Restrictions Directive (EU) 2015/863.

For the evaluation regarding the Directives, the following standards were applied:

CISPR 32/35 (2015) A1(2016) A2(2019) Class B	Measurement of conducted emissions on the supply line
CISPR 32/35 (2015) A1(2016) A2(2019) Class B	Measurement of radiated emissions (30MHz-1GHz)
EN 61000-4-2 (2008)	Electrostatic discharge immunity
EN 61000-4-3 (2020)	Radiated electromagnetic field immunity - radio frequencies
EN 61000-4-4 (2012)	Electrical fast transient immunity
EN 61000-4-5 (2014) A1(2017)	Surge Immunity
EN 61000-4-6 (2013)	Conducted immunity
EN 61000-4-8 (2009)	Magnetic field immunity
EN 61000-4-11 (2020)	Voltage dips, short interruptions and voltage variation immunity

Standards as per EMC directive - Electrical equipment for measurement, control and laboratory use - Immunity level for industrial environment.

This device includes laser pattern projectors that are in compliance with:

EMC directive 2014/30/EU EN 61000-4-2, EN 61000-4-3
Low Voltage directive 2014/35/EU EN 61010-1:2010, EN 60825-1:2014

The laser projectors have been tested by the laser manufacturer.

Please note that the tests related to this declaration have been performed on a typical device.

Also, note that RoHS compliance is evidenced by written declarations from our suppliers. On the basis of these declarations, our understanding is that the product fulfills the requirements of the RoHS 3 Directive.

Person responsible for making this declaration.

Marco St-Pierre
Division Vice-President, Technologies
Levis, Quebec, Canada

November 14, 2023